සියලු ම හිමිකම් ඇවිරිණි /All Rights Reserved]

Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc

Information and Communication Technology
තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

2026 QUIZ NO 414 MARKING

2026/01/28
ictfromabc
Ravindu Bandaranayake

1. What is a potential disadvantage of bespoke software?
   Bespoke මෘදුකාංගයේ ඇති විය හැකි අවාසිය කුමක්ද?

   1) Lack of customization options.
      අභිරුචිකරණ විකල්ප නොමැතිකම.
   2) Generic features that may not suit the user's needs.
      පරිශීලකයාගේ අවශ්‍යතාවලට නොගැළපෙන පොදු විශේෂාංග.
   3) <u>Higher development cost and time compared to off-the-shelf software.</u>
      පෙරනිමි මෘදුකාංග හා සසඳන විට ඉහළ සංවර්ධන පිරිවැය සහ කාලය.
   4) Incompatibility with specific hardware.
      අදාළ දෘඩාංග සමඟ නොගැළපීම.
   5) Limited user support.
      සීමිත පරිශීලක සහාය.

Answer: 3)

Correct Answer / නිවැරදි පිළිතුර

3) Higher development cost and time compared to off-the-shelf software.
පෙරනිමි මෘදුකාංග හා සසඳන විට ඉහළ සංවර්ධන පිරිවැය සහ කාලය.

Bespoke Software / Bespoke මෘදුකාංග
This is software specifically tailored to meet the unique requirements of an organization or user. It is custom-developed from scratch or heavily modified to suit particular needs.
මෙය සංවිධානයක හෝ පරිශීලකයෙකුගේ අනන්‍ය අවශ්‍යතා සපුරාලීම සඳහා විශේෂයෙන් සකස් කරන ලද මෘදුකාංගයකි. එය මුල සිටම අභිරුචි-සංවර්ධනය කර ඇත හෝ විශේෂිත අවශ්‍යතාවලට ගැලපෙන පරිදි දැඩි ලෙස වෙනස් කර ඇත.

Analysis of Each option / එක් එක් විකල්ප විශ්ලේෂණය

Option / විකල්ප 1)
This is incorrect because bespoke software is specifically designed for customization. Not a disadvantage.
මෙය වැරදියි මන්ද යත් bespoke මෘදුකාංගය විශේෂයෙන් අභිරුචිකරණය සඳහා නිර්මාණය කර ඇත. අවාසියක් නොවේ.

Option / විකල්ප 2)
This applies to off-the-shelf software, not bespoke software. Bespoke software is tailored to the user's exact needs. Not a disadvantage.
මෙය අදාළ වන්නේ පිටතින් ඇති මෘදුකාංගවලට මිස bespoke මෘදුකාංගවලට නොවේ. bespoke මෘදුකාංගය පරිශීලකයාගේ නියම අවශ්‍යතා සඳහා සකස් කර ඇත. අවාසියක් නොවේ.

Option / විකල්ප 3)
Developing bespoke software involves significant resources, time, and effort, making it more expensive and time-consuming than purchasing ready-made solutions. Correct disadvantage.
bespoke මෘදුකාංග සංවර්ධනය කිරීම සඳහා සැලකිය යුතු සම්පත්, කාලය සහ ශ්‍රමය ඇතුළත් වන අතර, එය සූදානම් කළ විසඳුම් මිලදී ගැනීමට වඩා මිල අධික හා කාලය ගත කරයි. නිවැරදි අවාසිය.

Option / විකල්ප 4)
Bespoke software is usually designed to be compatible with the specific hardware or system it is intended for. Not a disadvantage.
Bespoke මෘදුකාංගය සාමාන්‍යයෙන් නිර්මාණය කර ඇත්තේ එය අදහස් කරන නිශ්චිත දෘඩාංග හෝ පද්ධතිය සමඟ ගැළපෙන පරිදිය. අවාසියක් නොවේ.

Option / විකල්ප 5)
User support for bespoke software is generally part of the development agreement, and the vendor provides targeted assistance. Not a disadvantage.
Bespoke මෘදුකාංග සඳහා පරිශීලක සහාය සාමාන්‍යයෙන් සංවර්ධන ගිවිසුමේ කොටසක් වන අතර වෙළෙන්දා ඉලක්කගත සහය සපයයි. අවාසියක් නොවේ.

2. Which of the following statement(s) is/are correct?
පහත දක්වා ඇති ප්‍රකාශ අතරින් නිවැරදි ප්‍රකාශ(ය) වන්නේ කුමක්ද?

A. Two's complement is a method used in computer systems to represent positive and negative integers.
දෙකෙහි අනුපූරකය යනු පරිගණක පද්ධති වල ධන සහ සෘණ නිඛිල නියෝජනය කිරීම සඳහා භාවිතා කරන ක්‍රමයකි.

B. Unicode is the international standard for encoding characters for storage and communication.
යුනිකේත යනු අක්ෂර ගබඩා කිරීම සහ සන්නිවේදනය සඳහා කේතනය කිරීමේ ජාත්‍යන්තර ප්‍රමිතියයි.

C. Using Unicode requires several times the storage space of ASCII.
යුනිකේත භාවිතා කිරීමේදී ASCII ගබඩා කිරීමට වැයවන ඉඩ මෙන් කිහිප ගුණයක් අවශ්‍ය වේ.

1) A only. A පමණි.
2) A and C only. A හා C පමණි.
3) B and C only. B හා C පමණි.
4) C only. C පමණි.
5) <u>All of the above.</u> ඉහත සියල්ලම.

Answer : 5)

Let's break down each statement,
එක් එක් ප්‍රකාශය සලකා බලමු,

- **Statement / ප්‍රකාශය A)**
  Correct, Two's complement is indeed the most common method used in computer systems to represent both positive and negative integers. It allows for easy arithmetic operations and simplifies the hardware design.
  නිවැරදි වේ, දෙකෙහි අනුපූරක යනු ධන සහ සෘණ නිඛිල දෙකම නියෝජනය කිරීම සඳහා පරිගණක පද්ධතිවල භාවිතා වන වඩාත් පොදු ක්‍රමයයි. එය පහසු අංක ගණිත මෙහෙයුම් සඳහා ඉඩ ලබා දෙන අතර දෘඩාංග නිර්මාණය සරල කරයි.

- **Statement / ප්‍රකාශය B)**
  Correct, Unicode is a widely adopted standard that encodes characters from virtually every writing system in the world. It facilitates consistent encoding, representation, and handling of text across different systems and platforms.
  නිවැරදි වේ, යුනිකෝඩ් යනු ලෝකයේ සෑම ලේඛන පද්ධතියකම පාහේ අක්ෂර සංකේතනය කරන පුළුල් ලෙස සම්මත වූ සම්මතයකි. එය විවිධ පද්ධති සහ වේදිකා හරහා ස්ථාවර සංකේතනය, නිරූපණය සහ පෙළ හැසිරවීමට පහසුකම් සපයයි.

- **Statement / ප්‍රකාශය C)**
  Correct, Unicode, particularly in its UTF-16 or UTF-32 encoding forms, can require more storage space compared to ASCII, which uses only 7 or 8 bits per character. UTF-8, a common Unicode encoding, uses 1 to 4 bytes per character, while ASCII requires just 1 byte.
  නිවැරදි වේ, යුනිකෝඩ්, විශේෂයෙන්ම එහි UTF-16 හෝ UTF-32 කේතිකරණ ආකෘතිවල, එක් අක්ෂරයකට බිටු 7ක් හෝ 8ක් පමණක් භාවිතා කරන ASCII හා සසඳන විට වැඩි ගබඩා ඉඩක් අවශ්‍ය විය හැක. UTF-8 පොදු යුනිකෝඩ් කේතනය, එක් අක්ෂරයකට බයිට් 1 සිට 4 දක්වා භාවිතා කරන අතර, ASCII සඳහා අවශ්‍ය වන්නේ බයිට් 1ක් පමණි.

The correct answer is, 5) All of the above.
නිවැරදි පිළිතුර නම්, 5) ඉහත සියල්ලම වේ.

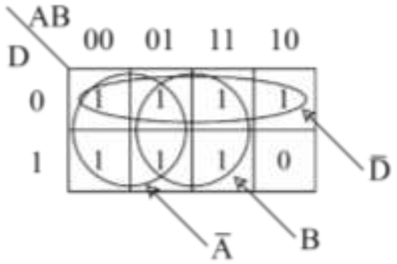
3. Which of the following is the SOP expression which can be obtained by the given K-map?
දී ඇති කානෝ සිතියම මගින් ලබා ගත හැකි SOP ප්‍රකාශනය පහත සඳහන් ඒවායින් කුමක්ද?

D \ AB	00	01	11	10
0	1	1	1	1
1	1	1	1	0

1) $A + B + D$
2) $A + B$
3) $A + \overline{B} + \overline{D}$
4) <u>$\overline{A} + B + \overline{D}$</u>
5) $A + \overline{D}$

Answer: 4)

Let's obtained an expression from the above K-map.
ඉහත කානෝ සිතියමෙන් ප්‍රකාශනයක් ලබා ගනිමු.



Expression : $\overline{A} + B + \overline{D}$

Therefore, the correct answer is 4).
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර 4) වේ.

4. What is a key benefit of virtual memory in multitasking environments?
බහු කාර්ය පරිසරයක අතථ්‍ය මතකයේ ප්‍රධාන ප්‍රයෝජනය කුමක්ද?

1) Permanent storage of files / ස්ථිරව ගොනු ගබඩා කිරීම.
2) Automatic software installation / ස්වයංක්‍රීය මෘදුකාංග ස්ථාපනය.
3) Efficient use of disk space / තැටි අවකාශය කාර්යක්ෂමව භාවිතා කිරීම.
4) <u>Running multiple applications simultaneously without running out of memory.</u>
මතකය තුළ ඉඩ අවසන් නොවී එකවර යෙදුම් කිහිපයක් ධාවනය කිරීම.
5) Easy access to cloud storage / වලාකුළු ආචයනයට පහසු ප්‍රවේශය.

Answer : 4)

Virtual memory in multitasking environments allows a computer to run multiple programs at the same time by using a portion of the hard drive as additional memory. When the physical RAM is fully utilized, the system shifts data to virtual memory, enabling the computer to continue running smoothly without running out of memory. This makes it possible to handle more tasks simultaneously without performance issues, which is why the correct answer is option 4).
බහුකාර්ය පරිසරයන්හි අතථ්‍ය මතකය දෘඪ තැටියේ කොටසක් අමතර මතකයක් ලෙස භාවිතා කිරීමෙන් පරිගණකයකට එකවර වැඩසටහන් කිහිපයක් ක්‍රියාත්මක කිරීමට ඉඩ සලසයි. භෞතික RAM සම්පූර්ණයෙන් භාවිතා කළ විට, පද්ධතිය දත්ත අථත්‍ය මතකයට මාරු කරයි, මතකය අවසන් නොවී පරිගණකය දිගටම ක්‍රියාත්මක වීමට ඉඩ සලසයි. මෙමගින් කාර්ය සාධන ගැටළු නොමැතිව එකවර වැඩි කාර්යයන් හැසිරවීමට හැකි වේ, එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර විකල්ප 4).

5. Which of the following is not a result of hard disk fragmentation?
දෘඩ තැටි ඛණ්ඩනය වීමේ ප්‍රතිඵලයක් නොවන්නේ පහත ඒවායින් කුමක් ද?

1) Slows down the hard disk drive / දෘඩ තැටිය මන්දගාමී කරයි.
2) Longer time to access data / දත්ත වෙත ප්‍රවේශ වීමට වැඩි කාලයක් ගතවේ.
3) Some data becomes difficult to access / සමහර දත්ත වලට ප්‍රවේශ වීම අපහසු වේ.
4) Some files in the hard disk can be lost / දෘඩ තැටියේ සමහර ගොනු නැතිවීම.
5) Increased Disk Wear and Tear / තැටි ගෙවීයාම සහ ඉරීම වැඩි විය හැක.

Answer : 4)

Let's consider each option one by one.
එක් එක් විකල්පය එකින් එක සලකා බලමු.

- **Option / විකල්ප 1)**
Fragmentation causes the hard disk to slow down because the read/write head has to move more to access fragmented files.
ඛණ්ඩනය වීම නිසා දෘඩ තැටිය මන්දගාමී වේ, මන්ද ඛණ්ඩනය වූ ලිපිගොනු වෙත ප්‍රවේශ වීමට කියවීමේ / ලිවීමේ හිස වැඩිපුර චලනය විය යුතු බැවිනි.

- **Option / විකල්ප 2)**
Fragmented files result in longer access times since the data is scattered across different parts of disk.
තැටියේ විවිධ කොටස් හරහා දත්ත විසිරී ඇති බැවින් ඛණ්ඩනය වූ ගොනු සඳහා ප්‍රවේශ කාලය දිගු වේ.

- **Option / විකල්ප 3)**
Fragmentation can make it harder for the system to retrieve fragmented data efficiently.
ඛණ්ඩනය කිරීම මඟින් පද්ධතියේ ඛණ්ඩනය වූ දත්ත කාර්යක්ෂමව ලබා ගැනීමට අපහසු විය හැක.

- **Option / විකල්ප 4)**
Fragmentation does'nt cause data loss. It affects performance but does'nt directly result in losing files.
ඛණ්ඩනය වීම දත්ත නැති වීමට හේතු නොවේ. එය කාර්ය සාධනයට බලපාන නමුත් ලිපිගොනු නැතිවීමට සෘජුවම හේතු නොවේ.

- **Option / විකල්ප 5)**
Fragmentation can increase wear and tear on the disk because the read/write head has to move more frequently to access fragmented data.
ඛණ්ඩනය වීම නිසා තැටියේ ගෙවීයාම සහ පලුදු වීම වැඩි විය හැක, මන්ද ඛණ්ඩනය වූ දත්ත වෙත ප්‍රවේශ වීම සඳහා කියවීමේ / ලිවීමේ හිස නිතර නිතර චලනය විය යුතුය.

Therefore the answer is 4).
එම නිසා පිළිතුර, 4) වේ.

6. Which SQL JOIN returns only the matching rows from both tables based on a given condition?
දී ඇති කොන්දේසියක් මත පදනම්ව වගු දෙකෙන්ම ගැළපෙන පේළි පමණක් ලබා දෙන්නේ කුමන SQL JOIN ප්‍රකාශයද?

1) LEFT JOIN
2) RIGHT JOIN
3) INNER JOIN
4) FULL OUTER JOIN
5) RIGHT OUTER JOIN

Answer: 3)

Explanation of each option / එක් එක් විකල්පය පැහැදිලි කිරීම:

Option / විකල්ප 1)
False. Returns all rows from the left table and matching rows from the right table.
අසත්‍යයි. වම් වගුවෙන් සියලුම පේළි සහ දකුණු වගුවෙන් ගැලපෙන පේළි ලබා දෙයි.

Option / විකල්ප 2)
False. Returns all rows from the right table and matching rows from the left table.
අසත්‍යයි. දකුණු වගුවෙන් සියලුම පේළි සහ වම් වගුවෙන් ගැලපෙන පේළි ආපසු ලබා දෙයි.

Option / විකල්ප 3)
True. INNER JOIN returns only the rows that have matching values in both tables based on the specified condition.
සත්‍යයි. INNER JOIN නිශ්චිත කොන්දේසිය මත පදනම්ව වගු දෙකෙහිම ගැළපෙන අගයන් ඇති පේළි පමණක් ලබා දෙයි.

Option / විකල්ප 4)
False. Returns all rows from both tables, and fills missing matches with NULL.
අසත්‍යයි. වගු දෙකෙන්ම සියලුම පේළි ආපසු ලබා දෙයි, සහ නැතිවූ ගැලපීම් NULL සමඟ පුරවයි.

Option / විකල්ප 5)
False. RIGHT OUTER JOIN is same as the RIGHT JOIN.
අසත්‍යයි. RIGHT OUTER JOIN එක RIGHT JOIN එකට සමානයි.

Therefore, the correct answer is 3).
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර 3) වේ.

7. What is the output of the following Python code?
පහත පයිතන් කේතයේ ප්‍රතිදානය කුමක් වේද?

```
values = [2, 4, 8, 10, 12]
i = 0
count = 0
while i < len(values):
    if values[i] > 5:
        count += 1
    i += 1
print(count)
```

1) 3   2) 5   3) 2   4) 4   5) 1

Answer: 1)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

The code uses a while loop to go through each element in the list values and checks whether the current value is greater than 5. If the condition is true, the variable count is increased by 1. In the given list [2, 4, 8, 10, 12], the values 8, 10, and 12 are greater than 5, so the condition is satisfied three times. After the loop finishes, the program prints the value of count, which is **3**. ලැයිස්තු අගයන්හි එක් එක් මූලද්‍රව්‍ය හරහා යාමට කේතය while ලූපයක් භාවිතා කරන අතර වත්මන් අගය 5ට වඩා වැඩි දැයි පරීක්ෂා කරයි. කොන්දේසිය සත්‍ය නම්, විචල්‍ය ගණන 1කින් වැඩි වේ. දී ඇති ලැයිස්තුවේ [2, 4, 8, 10, 12] 8, 10 සහ 12 අගය 5 ට වඩා වැඩි බැවින්, කොන්දේසිය තුන් වරක් තෘප්තිමත් වේ. ලූපය අවසන් වූ පසු, වැඩසටහන count අගය මුද්‍රණය කරයි, එනම් 3 මුද්‍රණය කරයි,

8. What will be printed by the following Python code if the input is 3, 4, 6 and -2 ?
ආදානය 3, 4, 6 සහ -2 නම් පහත පයිතන් කේතය මගින් මුද්‍රණය කරන්නේ කුමක්ද?

```
counter = 0
number = int(input("Enter a number: "))
while number > 0:
    counter += 1
    number = int(input("Enter another number: "))
print(counter)
```

1) 4   2) 3   3) 2   4) 1   5) 5

Answer: 2)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

- The code begins with counter = 0 to keep track of how many numbers were inputted that are greater than 0.
  0ට වඩා වැඩි සංඛ්‍යා කියක් ඇතුළත් කර ඇත්දැයි සොයා බැලීමට කේතය counter = 0 සමඟ ආරම්භ වේ.
- The while loop continues as long as number > 0.
  while ලූපය number > 0 දක්වා දිගටම පවතී.
- For each valid input (a positive number), counter increases by 1.
  සෑම වලංගු ආදානයක් සඳහාම (ධන අංකයක්), counter 1 කින් වැඩි වේ.
- The loop stops when a non-positive number is entered.
  ධන නොවන අංකයක් ඇතුළත් කළ විට ලූපය නතර වේ.

Input / ආදානය:
First input / පළමු ආදානය: 3 (positive / ධන, loop continues / ලූපය දිගටම පවතී, counter = 1)
Second input / දෙවන ආදානය: 4 (positive / ධන, loop continues / ලූපය දිගටම පවතී, counter = 2)
Third input / තෙවන ආදානය : 6 (positive / ධන, loop continues / ලූපය දිගටම පවතී, counter = 3)
Fourth input / හතරවන ආදානය: -2 (negative / සෘණ, loop stops / ලූපය නවතී)

Final output / අවසාන ප්‍රතිදානය:
The loop ran three times before encountering a non-positive number (-2). Therefore, the final value of counter is 3.
ධන නොවන අංකයක් (-2) හමුවීමට පෙර ලූපය තුන් වරක් දිව ගියේය. එබැවින්, counter එකෙහි අවසාන අගය 3 වේ.

The correct answer is Option 2).
නිවැරදි පිළිතුර විකල්ප 2) වේ.

9. What is the purpose of the `is` operator in Python?
Python හි `is` මෙහෙයවනයෙහි අරමුණ කුමක්ද?

1) To check equality of two values / අගයන් දෙකක සමානාත්මතාවය පරීක්ෂා කිරීම.
2) To compare the memory addresses of two objects / වස්තූන් දෙකක මතක ලිපින සංසන්දනය කිරීම.
3) To check if a variable exists / විචල්‍යයක් තිබේදැයි පරීක්ෂා කිරීමට.
4) To perform logical operations / තාර්කික මෙහෙයුම් සිදු කිරීමට.
5) To test for membership in a list / ලැයිස්තුවක සාමාජිකත්වය පරීක්ෂා කිරීමට.

Answer : 2)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

The `is` operator in Python is primarily used **to compare the memory addresses of two objects**, as described in Option 2. It checks whether two variables reference the same object in memory, rather than simply comparing their values. For example, if `x is y` evaluates to `True`, it means that `x` and `y` point to the same memory location, signifying they are the same object.
විකල්ප 2 හි විස්තර කර ඇති පරිදි, පයිතන් හි `is` මෙහෙයවනය ප්‍රධාන වශයෙන් භාවිතා කරනුයේ වස්තූන් දෙකක මතක ලිපින සංසන්දනය කිරීමටය. එය විචල්‍ය දෙකක් ඒවායේ අගයන් සංසන්දනය කරනවාට වඩා මතකයේ ඇති එකම වස්තුවට යොමු වේද යන්න පරීක්ෂා කරයි. උදාහරණයක් ලෙස, `x යනු y` `True` ලෙස ඇගයීමට ලක් කරන්නේ නම්, එයින් අදහස් වන්නේ `x` සහ `y` එකම මතක ස්ථානයට යොමු කරන බවයි, එයින් අදහස් වන්නේ ඒවා එකම වස්තුව බවයි.

Other options are incorrect because they describe functions unrelated to the `is` operator. Option 1 pertains to equality, which is checked using the `==` operator, not `is`. Option 3 deals with verifying the existence of a variable, typically handled by exception handling or functions like `locals()`. Option 4 refers to logical operations, which use operators like `and`, `or` and `not`. Option 5 is about membership testing in collections, which is done using the `in` keyword. Therefore, the purpose of the `is` operator is specifically tied to comparing object identities in memory.
`is` මෙහෙයවනයට සම්බන්ධ නොවන ශ්‍රිත විස්තර කරන බැවින් අනෙකුත් විකල්ප වැරදියි. විකල්ප 1 සමානාත්මතාවයට අදාළ වන අතර එය `==` ක්‍රියාකරු භාවිතයෙන් පරීක්ෂා කරනු ලැබේ, `is` නොවේ. විකල්ප 3 සාමාන්‍යයෙන් ව්‍යතිරේක හැසිරවීම හෝ `locals()` වැනි ශ්‍රිත මගින් හසුරුවන විචල්‍යයක පැවැත්ම සත්‍යාපනය කිරීම සමඟ කටයුතු කරයි. විකල්ප 4 යනු `and`, `or` සහ `not` වැනි ක්‍රියාකරුවන් භාවිතා කරන තාර්කික මෙහෙයුම් සඳහා ය. විකල්ප 5 යනු එකතු කිරීම් වල සාමාජිකත්ව පරීක්ෂාව ගැන වන අතර එය `in` මූල පදය භාවිතයෙන් සිදු කෙරේ. එබැවින්, `is` මෙහෙයවනයේ අරමුණ විශේෂයෙන් මතකයේ ඇති වස්තු අනන්‍යතා සංසන්දනය කිරීමට බැඳී ඇත.

Therefore the Correct answer is 2).
එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර 2) වේ.

10. In the context of the WWW, which type of website is MOST likely to be dynamic and interactive?
ලෝක විසිරි වියමන් සන්දර්භය තුළ, ගතික සහ අන්තර්ක්‍රියාකාරී වීමට වඩාත්ම ඉඩ ඇත්තේ කුමන ආකාරයේ වෙබ් අඩවියකටද?

1) Static information websites / ස්ථිතික තොරතුරු වෙබ් අඩවි.
2) News aggregation websites / ප්‍රවෘත්ති එකතු කිරීමේ වෙබ් අඩවි.
3) Personal blogs with no user interaction / පරිශීලක අන්තර්ක්‍රියාවක් නොමැති පුද්ගලික බ්ලොග්.
4) Web 2.0 social media platforms / වෙබ් 2.0 සමාජ මාධ්‍ය වේදිකා.
5) Research publication sites / පර්යේෂණ ප්‍රකාශන අඩවි.

Answer : 4)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

The correct answer is 4) Web 2.0 social media platforms.
නිවැරදි පිළිතුර වන්නේ 4) වෙබ් 2.0 සමාජ මාධ්‍ය වේදිකා.

Web 2.0 platforms are designed to be dynamic and interactive, allowing users to actively engage through content creation, sharing, and collaboration. Social media platforms like Facebook, Twitter, and Instagram are prime examples, as they enable real-time interaction, multimedia sharing, and user-driven customization, distinguishing them from static or minimally interactive websites.
වෙබ් 2.0 වේදිකා ගතික සහ අන්තර්ක්‍රියාකාරී වීමට නිර්මාණය කර ඇති අතර, පරිශීලකයින්ට අන්තර්ගත නිර්මාණය, බෙදාගැනීම සහ සහයෝගිතාවය හරහා ක්‍රියාකාරීව සම්බන්ධ වීමට ඉඩ සලසයි. ෆේස්බුක්, ට්විටර් සහ ඉන්ස්ටග්‍රෑම් වැනි සමාජ මාධ්‍ය වේදිකා ප්‍රමුඛ උදාහරණ වේ, මන්ද ඒවා තත්‍ය කාලීන අන්තර්ක්‍රියා, බහුමාධ්‍ය බෙදාගැනීම සහ පරිශීලක-ධාවනය කරන ලද අභිරුචිකරණය සක්‍රිය කරන අතර, ඒවා ස්ථිතික හෝ අවම අන්තර්ක්‍රියාකාරී වෙබ් අඩවි වලින් වෙන්කර හඳුනා ගනී.