සියලු ම හිමිකම් ඇවිරිණි /All Rights Reserved]

Ravindu Bandaranayake - ictfromabc

Information and Communication Technology
තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

2026 QUIZ NO 482 MARKING

2026/04/06
ictfromabc
Ravindu Bandaranayake

1. Which of the following is an example of volatile memory?
පහත සඳහන් ඒවායින් නෂ්‍ය මතකය සඳහා උදාහරණයක් වන්නේ කුමක්ද?

1) Hard Disk 2) ROM 3) RAM 4) PROM 5) EEPROM

Answer: 3)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම:

Random Access Memory (RAM) is a type of volatile memory because it only holds data while the computer is powered on. Once the power is turned off, the data in RAM is lost.
සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය (RAM) යනු නශ්‍ය මතක වර්ගයකි, මන්ද එය පරිගණකය ක්‍රියාත්මක වන විට පමණක් දත්ත රඳවා ගනී. බලය ක්‍රියා විරහිත කළ පසු, RAM හි දත්ත නැති වී යයි.

Therefore, the correct answer is 3).
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර 3) වේ.

Why the other options are not suitable / වෙනත් විකල්ප සුදුසු නොවන්නේ:

Option / විකල්පය 1)
This is a non-volatile memory. It retains data even when the power is off.
නශ්‍ය නොවන මතකයකි. බලය අක්‍රිය වූ විට පවා එය දත්ත රඳවා ගනී.

Option / විකල්පය 2)
This is a non-volatile memory. It retains data permanently, even without power.
නශ්‍ය නොවන මතකයකි. එය බලය නොමැතිව වුවද ස්ථිරවම දත්ත රඳවා ගනී.

Option / විකල්පය 4)
This is a non-volatile memory. It retains data permanently after being programmed.
නශ්‍ය නොවන මතකයකි. එය වැඩසටහන්ගත කිරීමෙන් පසු ස්ථිරවම දත්ත රඳවා ගනී.

Option / විකල්පය 5)
This is a non-volatile memory. It retains data even when power is off and can be electrically erased.
නශ්‍ය නොවන මතකයකි. විදුලිය විසන්ධි වූ විට පවා එය දත්ත රඳවා ගන්නා අතර විද්‍යුත් වශයෙන් මකා දැමිය හැකිය.

2. What will be the output of the following operation?
පහත මෙහෙයුමේ ප්‍රතිදානය කුමක් වනු ඇත් ද?

45_8 AND ED_{16}

1) 37_{10} 2) 00100111_2 3) 27_{16} 4) 47_8 5) 38_{10}

Answer: 1)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම:

First, we have to convert the given numbers into binary in order to perform bitwise operations on them.
පළමුව, දී ඇති සංඛ්‍යා මත බිටු අනුසාරිත මෙහෙයුම් ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා ඒවා ද්විමය බවට පරිවර්තනය කළ යුතුය

45_8					
4			5		
2^2	2^1	2^0	2^2	2^1	2^0
4	2	1	4	2	1
1	0	0	1	0	1
100100_2					

ED16							
E				D			
2^3	2^2	2^1	2^0	2^3	2^2	2^1	2^0
8	4	2	1	8	4	2	1
1	1	1	0	1	1	0	1
11101101_2							

Once we have converted those numbers into binary, we can perform bitwise operations on them.
අප එම සංඛ්‍යා ද්විමය බවට පරිවර්තනය කළ පසු, අපට ඒවා මත බිටු අනුසාරිත මෙහෙයුම් සිදු කළ හැකිය.

Bitwise AND	45_8	00100101_2
	ED_{16}	11101101_2
Results		00100101_2

If we look at the answers, we cannot find a similar answer to the result we got. So, we will have to convert the result into decimal, octal and hexadecimal bases.
අප පිළිතුරු දෙස බැලුවහොත්, අපට ලැබුණු ප්‍රතිඵලයට සමාන පිළිතුරක් අපට සොයාගත නොහැක. එබැවින්, ප්‍රතිඵලය දශම, අෂ්ටක සහ ෂඩ් දශමය පාද බවට පරිවර්තනය කිරීමට අපට සිදුවේ.

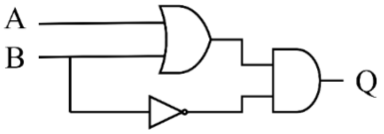
100101_2					
1	0	0	1	0	1
2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
32	16	8	4	2	1
32x1 + 4x1 + 1x1 = 37_{10}					
37_{10}					

100101_2					
1	0	0	1	0	1
2^2	2^1	2^0	2^2	2^1	2^0
4	2	1	4	2	1
4x1			4x1 + 1x1		
4			5		
45_8					

100101_2							
0	0	1	0	0	1	0	1
2^3	2^2	2^1	2^0	2^3	2^2	2^1	2^0
8	4	2	1	8	4	2	1
2x1				4x1 + 1x1			
2				5			
25_{16}							

Therefore, we can see that the answer is 1).
එබැවින්, පිළිතුර 1) බව අපට පෙනේ.

3. Consider the following logic circuit
පහත තාර්කික පරිපථය සලකා බලන්න:



When B = 0, what would definitely be the output at Q ?
B = 0 වූ විට, Q හිදී නියත වශයෙන්ම ප්‍රතිදානය කුමක් වේද?

1) <u>A</u> 2) $\bar{A}$ 3) 1 4) 0 5) B

Answer: 1)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම:

Circuit Setup / පරිපථ සැකසුම: Inputs / ආදාන: A , B

1. First gate / පළමු ද්වාරය:
   OR gate with inputs A and B. Output is A + B.
   A සහ B ආදාන සහිත OR ද්වාරයග ප්‍රතිදානය A + B වේ.

2. Second gate / දෙවන ද්වාරය:
   NOT gate on B. Output is $\bar{B}$.
   B මත NOT ද්වාරය. ප්‍රතිදානය $\bar{B}$ වේ.

3. Third gate / තෙවන ද්වාරය:
   AND gate with inputs A + B and $\bar{B}$. Output is Q = (A + B). $\bar{B}$.
   A + B සහ $\bar{B}$ ආදාන සහිත AND ද්වාරයග ප්‍රතිදානය Q = (A + B). $\bar{B}$ වේ.

Step by step evaluation / පියවරෙන් පියවර ඇගයීම:

1. B = 0
2. $\bar{B}$ = 1
3. A + B = A + 0 = A (Identity law / සර්වසාම්‍ය න්‍යාය)
4. Final output / අවසාන ප්‍රතිදානය: Q = A. 1 = A (Identity law / සර්වසාම්‍ය න්‍යාය)

Therefore, the answer is 1).
එබැවින්, පිළිතුර 1) වේ.

4. What is the purpose of the OSI model in computer networking?
පරිගණක ජාලකරණයේඩිෂ ආකෘතියේ අරමුණ කුමක්ද?

1) To standardize the physical components used in network connections.
ජාල සම්බන්ධතා වල භාවිතා වන භෞතික සංරචක ප්‍රමිතිකරණය කිරීමට.
2) To define a framework for understanding and implementing network protocols.
ජාල නියමාවලි අවබෝධ කර ගැනීම සහ ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා රාමුවක් නිර්වචනය කිරීම.
3) To specify the methods for transmitting data over wireless networks.
රැහැන් රහිත ජාල හරහා දත්ත සම්ප්‍රේෂණය කිරීමේ ක්‍රම සඳහන් කිරීමට.
4) To regulate the allocation of IP addresses within a network.
ජාලයක් තුළ IP ලිපින වෙන් කිරීම නියාමනය කිරීමට.
5) To ensure the security of data transmitted over the internet.
අන්තර්ජාලය හරහා සම්ප්‍රේෂණය වන දත්තවල ආරක්ෂාව සහතික කිරීම සඳහා.

Answer : 2)

The purpose of the OSI model in computer networking is 2) To define a framework for understanding and implementing network protocols.
පරිගණක ජාලකරණයේ OSI ආකෘතියේ අරමුණ 2) ජාල නියමාවලි අවබෝධ කර ගැනීම සහ ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා රාමුවක් නිර්වචනය කිරීම වේ.

The OSI model provides a conceptual framework that standardizes the functions of a telecommunication or computing system into seven distinct layers. Each layer serves a specific purpose in the network communication process, allowing different network devices and software to communicate effectively.
OSI ආකෘතිය විදුලි සංදේශ හෝ පරිගණක පද්ධතියක කාර්යයන් එකිනෙකට වෙනස් ස්ථර හතකට සම්මත කරන සංකල්පීය රාමුවක් සපයයි. සෑම ස්ථරයක්ම ජාල සන්නිවේදන ක්‍රියාවලියේ නිශ්චිත අරමුණක් ඉටු කරයි, විවිධ ජාල උපාංග සහ මෘදුකාංග ඵලදායී ලෙස සන්නිවේදනය කිරීමට ඉඩ සලසයි.

Let's see why the other options are wrong;
වෙනත් විකල්ප වැරදි වන්නේ මන්දැයි බලමුත

Statement 1 (1 වන ප්‍රකාශය)
This is more related to physical standards and specifications, not directly covered by the OSI model.
මෙය OSI ආකෘතියෙන් සෘජුව ආවරණය නොවන භෞතික ප්‍රමිතීන් සහ පිරිවිතරයන්ට වඩා සම්බන්ධ වේ.

Statement 3 (3 වන ප්‍රකාශය)
Wireless transmission methods are part of specific protocols and standards, not directly defined by the OSI model.
රැහැන් රහිත සම්ප්‍රේෂණ ක්‍රම විශේෂිත නියමාවලි සහ ප්‍රමිතිවල කොටසකි, OSI ආකෘතිය මගින් සෘජුව අර්ථ දක්වා නොමැත.

Statement 4 (4 වන ප්‍රකාශය)
IP address allocation is managed by protocols such as DHCP and is not within the scope of the OSI model.
IP ලිපින වෙන් කිරීම ඎසප වැනි නියමාවලි මගින් කළමනාකරණය කරනු ලබන අතර එය ඩිෂ ආකෘතියේ විෂය පථයට අයත් නොවේ.

Statement 5 (5 වන ප්‍රකාශය)
Security is addressed by various protocols and mechanisms (like SSL/TLS, IPSec), but it's not the primary focus of the OSI model, which deals more with the structure and functionality of networking protocols.
ආරක්ෂාව විවිධ නියමාවලි සහ යාන්ත්‍රණ SSL/TLS, IPSec වැනි මගින් ආමන්ත්‍රණය කරනු ලැබේ, නමුත් එය ජාලකරණ නියමාවලිවල ව්‍යුහය සහ ක්‍රියාකාරීත්වය සමඟ වැඩිපුර කටයුතු කරන OSI ආකෘතියේ මූලික අවධානය නොවේ.

Therefore, option 2 is the correct answer as it directly describes the purpose of the OSI model.
එබැවින් OSI ආකෘතියේ අරමුණ සෘජුව විස්තර කරන බැවින් විකල්ප 2 නිවැරදි පිළිතුර වේ.

5. Which SQL keyword is used to update data in a database?
දත්ත සමුදායක දත්ත යාවත්කාලීන කිරීමට භාවිතා කරන SQL මූල පදය කුමක්ද?

1) `MODIFY` 2) `CHANGE` 3) `UPDATE` 4) `ALTER` 5) None of the above
ඉහත කිසිවක් නොවේ

Answer: 3)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම:

`UPDATE` is the SQL keyword used to modify existing records in a table. The syntax for using the `UPDATE` keyword is as follows:
`UPDATE` යනු වගුවක පවතින වාර්තා වෙනස් කිරීමට භාවිතා කරන SQL මූල පදයයි. `UPDATE` මූල පදය භාවිතා කිරීම සඳහා වාක්‍ය ඛණ්ඩය පහත පරිදි වේ:

```
UPDATE tablename
SET column1 = value1, column2 = value2, ...
WHERE condition;
```

The `WHERE` clause specifies which record or records that should be updated. If you omit the `WHERE` clause, all records in the table will be updated.
`WHERE` වගන්තිය යාවත්කාලීන කළ යුතු වාර්තාව හෝ වාර්තා නියම කරයි. ඔබ `WHERE` වගන්තිය ඉවත් කළහොත්, වගුවේ ඇති සියලුම වාර්තා යාවත්කාලීන වේ.

Therefore, the correct answer is option 3).
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර විකල්පය 3) වේ.

6. What will be the output of the following code?
පහත කේතයේ ප්‍රතිදානය කුමක් වේවිද?

```
games = ["Cyberpunk 2077", "Red Dead Redemption 2", "The Last of Us Part II"]
games.append("God of War")
print(games)
```

1) `["Cyberpunk 2077", "Red Dead Redemption 2", "The Last of Us Part II"]`
2) `["God of War", "Cyberpunk 2077", "Red Dead Redemption 2", "The Last of Us Part II"]`
3) `["Cyberpunk 2077", "Red Dead Redemption 2", "The Last of Us Part II", "God of War"]`
4) `["Cyberpunk 2077", "The Last of Us Part II", "Red Dead Redemption 2", "God of War"]`
5) `["Cyberpunk 2077", "Red Dead Redemption 2", "God of War"]`

Answer : 3)

Explanation/ පැහැදිලි කිරීම,

In this Python code, a list named games is initially created with three elements: `"Cyberpunk 2077"`, `"Red Dead Redemption 2"` and `"The Last of Us Part II"`. The `append()` method is then used to add `"God of War"` to the end of the games list. When `print(games)` is executed, it displays the updated list with the newly added game included, resulting in the output: `["Cyberpunk 2077", "Red Dead Redemption 2", "The Last of Us Part II", "God of War"]`.
මෙම පයිතන් කේතයේ, මූලික වශයෙන් මූලාංග තුනකින් යුතු `games` නම් ලැයිස්තුවක් සාදනු ලැබේ: `"Cyberpunk 2077"`, `"Red Dead Redemption 2"` සහ `"The Last of Us Part II"`' පසුව `games` ලැයිස්තුවේ අවසානයට `"God of War"` එක් කිරීමට `append()` ක්‍රමය භාවිතා කරයි. `print(games)` ක්‍රියාත්මක කළ විට, එය අලුතින් එකතු කරන ලද ක්‍රීඩාව සමඟ යාවත්කාලීන කළ ලැයිස්තුව පෙන්වයි, ප්‍රතිඵලයක් ලෙස ප්‍රතිදානය: `["Cyberpunk 2077", "Red Dead Redemption 2", "The Last of Us Part II", "God of War"]` වේ.

Therefore the correct answer is option 3).
එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර විකල්පය 3) වේ

7. What will be the output of the following python code?
පහත පයිතන් කේතයේ ප්‍රතිදානය කුමක් වේවිද?

```
name = "ben ten"
name[5] = "X"
print (name)
```

1) `ben ten` 2) `Ben X ten` 3) `error` 4) `benXten` 5) `bentXn`

Answer: 3)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම:

The variable name is assigned the string `"ben ten"`. Strings in Python are immutable, meaning that once a string is created, its content cannot be changed. When the code attempts to execute `name[5] = "X"`, it is trying to assign a new value to a specific index of the string, which is not allowed. This operation will raise a `TypeError` because strings do not support item assignment.
විචල්‍ය නාමයට `"ben ten"` string එක පවරා ඇත. Python හි strings වෙනස් කළ නොහැකි ය, එනම් string එකක් නිර්මාණය කළ පසු එහි අන්තර්ගතය වෙනස් කළ නොහැක. කේතය `name[5] = "X"` ක්‍රියාත්මක කිරීමට උත්සාහ කරන විට, එය අවසර නොලබන string එකේ නිශ්චිත දර්ශකයකට නව අගයක් පැවරීමට උත්සාහ කරයි. strings අයිතම පැවරීමට සහාය නොදක්වන නිසා මෙම මෙහෙයුම `TypeError` මතු කරයි.

The correct way to modify a string is to create a new string with the desired changes.
String එකක් වෙනස් කිරීමේ නිවැරදි ක්‍රමය නම් අවශ්‍ය වෙනස්කම් සමඟ නව string එකක් නිර්මාණය කිරීමයි.

For example, you could use slicing and concatenation to achieve a similar effect:
උදාහරණයක් ලෙස, ඔබට සමාන බලපෑමක් ලබා ගැනීම සඳහා slicing සහ concatenation භාවිතා කළ හැකිය:

```
name = name[:5] + "X" + name[6:]
```

If you attempt to run the provided code, Python will raise an error, and the `print(name)` statement will not be executed.
ඔබ සපයා ඇති කේතය ධාවනය කිරීමට උත්සාහ කරන්නේ නම්, Python මගින් දෝෂයක් ඇති කරයි, සහ `print(name)` ප්‍රකාශය ක්‍රියාත්මක නොවේ.

8. What will be the output of the following python code?
පහත පයිතන් කේතයේ ප්‍රතිදානය කුමක් වේවිද?

```
L = [1000, 1001, 1002]
def modifyList(L):
      newList=L.append(1003)
      return newList
print(modifyList(L))
newList = L.copy()
newList.remove(1001)
print(L)
print(newList)
```

1) None
   [1000, 1001, 1002, 1003]
   [1000, 1002, 1003]

2) [1000, 1001, 1002, 1003]
   [1000, 1002, 1003]
   [1000, 1002, 1003]

3) [1000, 1001, 1002, 1003]
   [1000, 1002, 1003]
   [1000, 1001, 1002, 1003]

4) [1000, 1002, 1003]
   [1000, 1002, 1003]
   [1000, 1002, 1003]

5) Error

Answer : 1)

The Python code starts with a list `L` containing `[1000, 1001, 1002]`. A function `modifyList` is defined, which appends `1003` to `L` and returns `None` since the append method does not return a new list.When `modifyList(L)` is called, `1003` is added to `L`, so the first print statement outputs `None`. Next, `newList` is created as a copy of `L`, and `1001` is removed from `newList`. The subsequent print statements show the modified `L` as `[1000, 1001, 1002, 1003]` and `newList` as `[1000, 1002, 1003]`. The final output of the code is `None`, `[1000, 1001, 1002, 1003]` and `[1000, 1002, 1003]`.
පයිතන්කේතය [1000, 1001, 1002] අඩංගු L ලැයිස්තුවකින් ආරම්භ වේ. modifyList ශ්‍රිතය නිර්වචනය කර ඇත, එය 1003, L වෙත එකතු කරන අතර append ක්‍රමය නව ලැයිස්තුවක් ලබා නොදෙන බැවින් None ලබා දෙයි. modifyList(L) ලෙස හැඳින්වූ විට, 1003, L වෙත එකතු වේ, එබැවින් පළමු මුද්‍රණ ප්‍රකාශය None ප්‍රතිදානය කරයි. ඊළඟට, L හි පිටපතක් ලෙස newList සාදනු ලබන අතර, 1001 newList එකෙන් ඉවත් කරනු ලැබේ. පසුකාලීන මුද්‍රණ ප්‍රකාශයන් වෙනස් කරන ලද L [1000, 1001, 1002, 1003] ලෙසත් newList [1000, 1002, 1003] ලෙසත් පෙන්වයි. කේතයේ අවසාන ප්‍රතිදානය වන්නේ None, [1000, 1001, 1002, 1003] සහ [1000, 1002, 1003]'

Therefore, the correct answer is, 1).
එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර නම්, 1).

9. What happens if you apply this CSS to a `div`?
ඔබ මෙම CSS විලාසය div මූලාංගයකට යෙදුවහොත් කුමක් සිදුවේද?

```
div {
      border: 5px solid transparent;
      border-top-color: red;
}
```

1) The entire border is red / සම්පූර්ණ මායිම රතු පාටයි
2) Only the top border is visible / ඉහළ මායිම පමණක් දෘශ්‍යමාන වේ
3) No border appears / කිසිදු මායිමක් නොපෙන්වයි
4) Border color changes on hover / hover කිරීමේදී මායිමේ වර්ණය වෙනස් වේ
5) The border is dotted / මායිම තිත් සහිතයි

Answer: 2)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

The `border: 5px solid transparent;` line creates a border on all four sides of the `div` that is 5 pixels thick and solid in style, but completely transparent in color. This means that although the border exists and takes up space around the `div`, it is invisible to the eye because transparent means no color.
`border: 5px solid transparent;` `div` එකේ පැති හතරේම මායිමක් නිර්මාණය කරයි, එය පික්සල 5ක ඝනකම සහ ඝන විලාසිතාවෙන් යුක්ත වන නමුත් සම්පූර්ණයෙන්ම විනිවිද පෙනෙන වර්ණයෙන් යුක්ත වේ. මෙයින් අදහස් කරන්නේ මායිම පවතින අතර `div` එක වටා ඉඩක් ගත්තද, එය ඇසට නොපෙනෙන බවයි, මන්ද විනිවිද පෙනෙන යන්නෙන් අදහස් කරන්නේ වර්ණයක් නොමැති බවයි.

Next, the `border-top-color: red;` overrides just the color of the top border, changing it from transparent to red. This means the top border now becomes visible as a solid red line, while the other three borders remain invisible but still take up space.
ඊළඟට, `border-top-color: red;` ඉහළ මායිමේ වර්ණය පමණක් අභිබවා ගොස් එය විනිවිද පෙනෙන සිට රතු දක්වා වෙනස් කරයි. මෙයින් අදහස් කරන්නේ ඉහළ මායිම දැන් ඝන රතු රේඛාවක් ලෙස දෘශ්‍යමාන වන අතර අනෙක් මායිම් තුන නොපෙනෙන නමුත් තවමත් ඉඩ ලබා ගනී.

Because the borders exist even when transparent, this can affect the layout (for example, the size of the `div` or spacing between elements) even if the borders are not visible. So, the `div` will have a visible red line on top and invisible borders on the other sides.
මායිම් විනිවිද පෙනෙන විට පවා පවතින බැවින්, මායිම් දෘශ්‍යමාන නොවුනත්, මෙය පිරිසැලසුමට (උදාහරණයක් ලෙස, div එකේ ප්‍රමාණය හෝ මූලාංග අතර පරතරය) බලපෑ හැකිය. එබැවින්, div එකට ඉහළින් දෘශ්‍යමාන රතු රේඛාවක් සහ අනෙක් පැතිවල නොපෙනෙන මායිම් ඇත.

Therefore, the answer is 2)
එබැවින් පිළිතුර 2) වේ.

10. What is not a use of anchor tag?
    Anchor උසුලනයෙහි භාවිතයක් නොවන්නේ කුමක්ද?

    1) To link to another webpage / වෙනත් වෙබ් පිටුවකට සබැඳි කිරීමට.
    2) To link to a section within the same page / එකම පිටුවක කොටසකට සබැඳි කිරීමට.
    3) <u>To create a form submission button / පෝරම ඉදිරිපත් කිරීමේ බොත්තමක් සෑදීමට.</u>
    4) To open an email client with a pre-filled email
       පෙර පුරවන ලද විද්‍යුත් තැපැලක් සහිත විද්‍යුත් තැපැල් සේවාදායකයක් විවෘත කිරීමට.
    5) To download a file / ගොනුවක් බාගත කිරීමට.

Answer: 3)

Explanation of each option / එක් එක් විකල්පය පැහැදිලි කිරීම:

Option / විකල්පය 1)
This is a primary use of the `<a>` tag. It is used with the `href` attribute to link to other web pages.
මෙය `<a>` උසුලනයේ ප්‍රාථමික භාවිතයකි. එය වෙනත් වෙබ් පිටු වෙත සබැඳි කිරීමට `href` ගුණාංගය සමඟ භාවිතා කරයි.

Option / විකල්පය 2)
The `<a>` tag can be used with the `href` attribute pointing to an id (ex: `#section1`) to navigate within the same page.
`<a>` උසුලනය එකම පිටුව තුළ සැරිසැරීමට `href` ගුණාංගය (ex: `#section1`) සමඟ භාවිතා කළ හැකිය.

Option / විකල්පය 3)
The `<a>` tag is not used to create form submission buttons. For that, the `<button>` or `<input type="submit">` tags are used.
`<a>` උසුලනය පෝරම ඉදිරිපත් කිරීමේ button නිර්මාණය කිරීමට භාවිතා නොකරයි. ඒ සඳහා, `<button>` හෝ `<input type="submit">` උසුලන භාවිතා කරයි.

Option / විකල්පය 4)
The `<a>` tag can be used with the `mailto:` protocol
(ex: `<a href="mailto:example@example.com">`) to open the user's email client.
`<a>` උසුලනය `mailto:` නියමාවලිය (ex: `<a href="mailto:example@example.com">`) සමඟ භාවිතා කළ හැකිය.

Option / විකල්පය 5)
The `<a>` tag can be used with the download attribute (ex: `<a href="file.pdf" download>`) to allow users to download a file.
`<a>` උසුලනය බාගත කිරීමේ ගුණාංගය (ex: `<a href="file.pdf" download>`) සමඟ භාවිතා කර පරිශීලකයින්ට ගොනුවක් බාගත කිරීමට ඉඩ දිය හැකිය.

Therefore, the correct answer is 3).
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර 3) වේ.