සියලු ම හිමිකම් ඇවිරිණි /All Rights Reserved]

Ravindu Bandaranayake - ictfromabc

Information and Communication Technology
තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

2026 QUIZ NO 475 MARKING

2026/03/30
ictfromabc
Ravindu Bandaranayake

1. Match the following storage devices with their corresponding access methods.
පහත සඳහන් ගබඩා උපාංග ඒවායේ අනුරූප ප්‍රවේශ ක්‍රම සමඟ ගළපන්න.

A. Magnetic Tape / චුම්බක පටිය
B. Hard Disk Drive / දෘඪ තැටි ධාවකය
C. Random access memory / සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය (RAM)

1) Random access / අහඹු ප්‍රවේශය, Sequential access / අනුක්‍රමික ප්‍රවේශය, Direct access / සෘජු ප්‍රවේශය
2) Sequential access / අනුක්‍රමික ප්‍රවේශය, Direct access / සෘජු ප්‍රවේශය, Random access / අහඹු ප්‍රවේශය
3) Direct access / සෘජු ප්‍රවේශය, Sequential access / අනුක්‍රමික ප්‍රවේශය, Random access / අහඹු ප්‍රවේශය
4) Parallel access / සමාන්තර ප්‍රවේශය, Direct access / සෘජු ප්‍රවේශය, Sequential access / අනුක්‍රමික ප්‍රවේශය
5) Direct access / සෘජු ප්‍රවේශය, Random access / අහඹු ප්‍රවේශය, Sequential access / අනුක්‍රමික ප්‍රවේශය

Answer: 2)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම:

- Magnetic tapes use **sequential access**, meaning data must be read in the order it is stored, starting from the beginning until the desired information is found.
චුම්බක පටි **අනුක්‍රමික ප්‍රවේශය** භාවිතා කරයි, එනම් දත්ත ගබඩා කර ඇති අනුපිළිවෙලට ආරම්භයේ සිට අපේක්ෂිත තොරතුරු සොයා ගන්නා තෙක් කියවිය යුතුය.

- Hard disk drives (HDDs) utilize **direct access**, allowing specific data to be retrieved from any location on the disk without reading other data first.
දෘඪ තැටි ධාවක (HDD) **සෘජු ප්‍රවේශය** භාවිතා කරයි, වෙනත් දත්ත පළමුව කියවීමකින් තොරව තැටියේ ඕනෑම ස්ථානයකින් නිශ්චිත දත්ත ලබා ගැනීමට ඉඩ සලසයි.

- Random access memory (RAM) provides **random access**, enabling direct access to any memory cell, making it faster than both sequential and direct access methods.
සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය (RAM) **අහඹු ප්‍රවේශය** සපයයි, ඕනෑම මතක කෝෂයකට සෘජු ප්‍රවේශය සක්‍රිය කරයි, එය අනුක්‍රමික සහ සෘජු ප්‍රවේශ ක්‍රම දෙකටම වඩා වේගවත් කරයි.

These access methods determine the speed and efficiency of data retrieval for different storage devices, with magnetic tapes being slower but cost-effective for large backups.
මෙම ප්‍රවේශ ක්‍රම විවිධ ගබඩා උපාංග සඳහා දත්ත ලබා ගැනීමේ වේගය සහ කාර්යක්ෂමතාව තීරණය කරයි, චුම්බක පටි මන්දගාමී නමුත් විශාල උපස්ථ සඳහා ලාභදායී වේ.

Therefore, the correct answer is 2).
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර 2) වේ.

2. Consider the following statements regarding the properties and applications of Binary Coded Decimal (BCD).
ද්විමය කේතිත දශම (BCD) හි ගුණාංග සහ යෙදුම් සම්බන්ධයෙන් පහත ප්‍රකාශ සලකා බලන්න.

A. Each decimal digit (0-9) is represented by a 4-bit binary code.
සෑම දශමය ඉලක්කමක්ම (0-9) බිටු 4 ද්විමය කේතයකින් නිරූපණය කෙරේ.

B. BCD arithmetic is generally simpler to implement in hardware compared to standard binary arithmetic.
සම්මත ද්විමය අංක ගණිතයට සාපේක්ෂව දෘඩාංගවල ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා BCD අංක ගණිතය සාමාන්‍යයෙන් සරල ය.

C. BCD is commonly used in systems where a direct decimal representation of numbers is required, such as digital displays and point-of-sale terminals.
අංකිත සංදර්ශක සහ විකුණුම් ලක්ෂ්‍ය පර්යන්ත වැනි සංඛ්‍යා සෘජු දශම නිරූපණයක් අවශ්‍ය වන පද්ධතිවල BCD බහුලව භාවිතා වේ.

Which of the following statement(s) is/are correct?
පහත සඳහන් ප්‍රකාශ(ය) අතරින් නිවැරදි වන්නේ කුමක්ද?

1) A only. A පමණි.
2) B only. B පමණි.
3) A and C only. A හා C පමණි.
4) B and C only. B හා C පමණි.
5) All of the above. ඉහත සියල්ලම.

Answer : 3)

Evaluating each statement / එක් එක් ප්‍රකාශය පැහැදිලි කිරීම:

Statement / ප්‍රකාශය A
This is the fundamental definition of BCD. Each decimal digit from 0 to 9 has its own unique 4-bit binary representation
මෙය BCD හි මූලික අර්ථ දැක්වීමයි. 0 සිට 9 දක්වා සෑම දශම සංඛ්‍යාංකයකටම ආවේණික බිටු-4 ද්විමය නිරූපණයක් ඇත.

Statement / ප්‍රකාශය B
While binary arithmetic is simpler to handle at the hardware level (in the computer circuit), handling BCD arithmetic is more complex as it requires additional parts and steps (for example, "correcting plus 6").
දෘඩාංග මට්ටමේදී (පරිගණක පරිපථයේ) ද්විමය ගණිතය හැසිරවීම වඩාත් සරල වන අතර, BCDල ගණිතය හැසිරවීමට අමතර කොටස් සහ පියවර (උදාහරණයක් ලෙස ප්ලස් 6 නිවැරදි කිරීම) අවශ්‍ය වන බැවින් එය වඩාත් සංකීර්ණ වේ.

Statement / ප්‍රකාශය C
This is a key application of BCD. Since the representation directly corresponds to decimal digits, it simplifies the process of displaying numbers and performing transactions where decimal accuracy is paramount and conversions to and from standard binary might introduce complexities or rounding errors in a decimal context.
මෙය BCD හි ප්‍රධාන යෙදුමකි. නිරූපණය දශම සංඛ්‍යාංකවලට සෘජුවම අනුරූප වන බැවින්, එය සංඛ්‍යා ප්‍රදර්ශනය කිරීමේ සහ ගනුදෙනු සිදු කිරීමේ ක්‍රියාවලිය සරල කරයි, එහිදී දශම නිරවද්‍යතාවය ප්‍රමුඛ වන අතර සම්මත ද්විමය වෙත සහ ඉන් පරිවර්තනයන් දශම සන්දර්භයක් තුළ සංකීර්ණතා හෝ වටකුරු දෝෂ හඳුන්වා දිය හැකිය.

Therefore, the correct answer is 3).
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර 3) වේ.

3. What would happen if the Carry-In input to a Full Adder was left as 0?
පූර්ණ ආකලනයක Carry-In ආදානය 0 නම්, කුමක් සිදුවේද?

1) The Full Adder would behave like a Half Adder.
පූර්ණ ආකලනය, අර්ධ ආකලනය මෙන් හැසිරෙනු ඇත.
2) The Full Adder would output random values
පූර්ණ ආකලනය අහඹු අගයන් ප්‍රතිදානය කරනු ඇත.
3) The Full Adder would always output zero
පූර්ණ ආකලනය සැමවිටම ශූන්‍ය ප්‍රතිදානය කරනු ඇත.
4) The result would be the same as using an AND gate.
ප්‍රතිඵලය AND ද්වාරයක් භාවිතා කිරීමට සමාන වනු ඇත.
5) There will be an error / දෝෂයක් ඇති වේ.

Answer: 1)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

Full Adder, adds three inputs as A, B, and carry-in. A half adder adds 2 bits as A and B. If the Carry-In input to a Full Adder is left as 0, it means the Full Adder is only adding the two input bits, A and B. It is exactly what a Half Adder does. The Full Adder would behave like a Half Adder.
පූර්ණ ආකලනයක, A, B සහ Carry-In ලෙස ආදාන තුනක් එකතු කරයි. අර්ධ ආකලනය A සහ B ලෙස බිටු 2 ක් එකතු කරයි. පූර්ණ ආකලනයකට Carry-In ආදානය 0 ලෙස ඉතිරි වුවහොත්, එයින් අදහස් වන්නේ පූර්ණ ආකලනය ආදාන බිටු දෙක වන A සහ B පමණක් එකතු කරන බවයි. අර්ධ ආකලකය සිදු කරන්නේ ද එය වේ. එවිට පූර්ණ ආකලනය, අර්ධ ආකලනය මෙන් හැසිරෙනු ඇත..

Therefore, the correct answer is 1).
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර වන්නේ 1) වේ.

4. ……………… is a coordinated attack against your network security when someone/something pretends to be someone/something they are not in an attempt to gain access to your system and data.
Which of the following is the correct answer to fill in the blank?
……………… යනු යමෙකු හෝ යමක් වෙනත් කෙනෙක් හෝ දෙයක් ලෙස මවාපෑම මගින් ඔබගේ පද්ධතියට හා දත්ත වලට ප්‍රවේශ වීමට උත්සහා කිරීමයි.
හිස්තැන පිරවීම සඳහා නිවැරදි පිළිතුර පහත සඳහන් කවරේද?

1) Repudiation 2) Tampering 3) Spoofing 4) Phishing 5) Hacking

Answer: 3)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම:

Coordinated attack against your network security when someone/something pretends to be someone/something they are not in an attempt to gain access to your system and data is known as spoofing.
යමෙකු හෝ යමක් වෙනත් කෙනෙක් හෝ දෙයක් ලෙස මවාපෑම මගින් ඔබගේ පද්ධතියට හා දත්ත වලට ප්‍රවේශ වීමට උත්සහා කිරීම වංචා කිරීම(spoofing) ලෙස හඳුන්වයි.

Threat	Definition
Repudiation ප්‍රතික්ෂේප කිරීම	someone getting away with a crime by denying they did it, even if they did. This makes it hard to prove who's responsible for cyberattacks. අපරාධයක් කළත් තමන් එය කළ බව ප්‍රතික්ෂේප කිරීමෙන් කෙනෙකුගෙන් බේරීම. මේ නිසා සයිබර් ප්‍රහාරවලට වගකිව යුත්තේ කවුරුන්ද යන්න ඔප්පු කිරීමට අපහසු වේ.
Tampering විකෘති කිරීම	Act of unauthorized modification of data or systems. දත්ත හෝ පද්ධති අනවසරයෙන් වෙනස් කිරීමේ පනත.
Spoofing වංචා කිරීම	Coordinated attack against your network security when someone/something pretends to be someone/something they are not in an attempt to gain access to your system and data යමෙකු හෝ යමක් වෙනත් කෙනෙක් හෝ දෙයක් ලෙස මවාපැම මගින් ඔබගේ පද්ධතියට හා දත්ත වලට ප්‍රවේශ වීමට උත්සහා කිරීම
Phishing තතුබෑම්	Phishing is gaining sensitive information about a person for mischievous deeds by misleading the owner තොරතුරු වල අයිති පුද්ගලයා රවටා වැරදි දෙයක් සඳහා යොදාගැනීමට එම පුද්ගලයාගේ පෞද්ගලික තොරතුරු ලබාගැනීම
Hacking අනවසරයෙන් ඇතුලු විම	Act of gaining unauthorized access to computer systems, networks, or data, with the intention of exploiting vulnerabilities for malicious purposes. අනිෂ්ට අරමුණු සඳහා අවදානම් ප්‍රයෝජනයට ගැනීමින් පරිගණක පද්ධති, ජාල හෝ දත්ත වෙත අනවසර ප්‍රවේශය ලබා ගැනීමේ ක්‍රියාව.

So, the correct answer is 3.
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර 3 වේ.

5. Student (<u>StudentId</u>, StudentName, Grade, Gender, Address)

Guardian (<u>GuardianId</u>, GuardianName, Occupation, StudentId)

Choose the SQL code used to make the Guardian table.
Guardian වගුව සෑදීමට භාවිතා කරන SQL කේතය තෝරන්න.

1)
```
CREATE Guardian (
GuardianId VARCHAR(5) PRIMARY KEY,
GuardianName VARCHAR(30),
Occupation VARCHAR(10),
StudentId VARCHAR(5));
```

2)
```
CREATE TABLE Guardian (
GuardianId VARCHAR(5) PRIMARY KEY,
GuardianName VARCHAR(30),
Occupation VARCHAR(10),
FOREIGN KEY (GuardianId)
REFERENCES Student (StudentId));
```

3)
```
CREATE TABLE Guardian (
GuardianId VARCHAR(5) PRIMARY KEY,
GuardianName VARCHAR(30),
Occupation VARCHAR(10),
FOREIGN KEY (StudentId)
REFERENCE Student (StudentId));
```

4)
```
CREATE TABLE Guardian (
GuardianId VARCHAR(5),
GuardianName VARCHAR(30),
Occupation VARCHAR(10),
StudentId VARCHAR(5),
FOREIGN KEY (StudentId)
REFERENCES Student (StudentId));
```

<u>5)</u>
```
CREATE TABLE Guardian (
GuardianId VARCHAR(5) PRIMARY KEY,
GuardianName VARCHAR(30),
Occupation VARCHAR(10),
StudentId VARCHAR(5),
FOREIGN KEY (StudentId)
REFERENCES Student (StudentId));
```

Answer: 5)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම:

Common SQL format to create a table is as follows.
වගුවක් සෑදීම සඳහා පොදු SQL ආකෘතිය පහත පරිදි වේ.

```
CREATE TABLE table_name(column1 datatype,column2 datatype,column3
datatype,……);
```

Here, it is clear that `GuardianId` is the primary key and `StudentId` is the foreign key of the `Guardian` table.
මෙහිදී `GuardianId` යනු `Guardian` වගුවේ ප්‍රාථමික යතුර වන අතර `StudentId` ආගන්තුක යතුර බව පැහැදිලිය.

In order to make `GuardianId` the primary key, we need to add the keyword `PRIMARY KEY` in front of `GuardianId` column when creating the table.
`GuardianId` ප්‍රාථමික යතුර බවට පත් කිරීම සඳහා, වගුව නිර්මාණය කිරීමේදී `GuardianId` තීරුව ඉදිරියෙන් `PRIMARY KEY` යන keyword එක එක් කළ යුතුය.

SQL format to add a foreign key to a new table is as follows.
නව වගුවකට ආගන්තුක යතුරක් එක් කිරීමට SQL ආකෘතිය පහත පරිදි වේ.

```
CREATE TABLE table_name (column1 data_type, column2 data_type, ..., FOREIGN
KEY (column_name) REFERENCES referenced_table_name
(referenced_column_name));
```

Therefore, the correct SQL code used to make the `Guardian` table is:
එබැවින්, `Guardian` වගුව සෑදීමට භාවිතා කරන නිවැරදි SQL කේතය වන්නේ:

```
CREATE TABLE Guardian (
GuardianId VARCHAR(5) PRIMARY KEY,
GuardianName VARCHAR(30),
Occupation VARCHAR(10),
StudentId VARCHAR(5),
FOREIGN KEY (StudentId)
REFERENCES Student (StudentId));
```

Therefore, 5) is the correct answer.
එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර 5) වේ.

6. What will be the output of the following Python code?
පහත පයිතන් කේතයේ ප්‍රතිදානය කුමක් වේද?

```
x = [1, 2, 3]
y = x
y.append(4)
print(x)
```

1) `[4]` 2) `[1, 2, 3]` 3) `[1, 2, 3,4]` 4) `1,2,3` 5) `1,2,3,4`

Answer: 3

Let’s explain the code line by line.
කේත පේළිය පේළියෙන් පේළිය පැහැදිලි කරමු.

Code	Explanation
`x = [1, 2, 3]`	Creates a list `x`. `x` ලැයිස්තුවක් සාදයි.
`y = x`	`y` is not a copy, it is a reference to the same list as `x`. `y` යනු පිටපතක් නොවේ, එය `x` හා සමාන ලැයිස්තුවකට යොමු කිරීමකි.
`y.append(4)`	Adds 4 to the list that both `x` and `y`. Since both `x` and `y` refer to the same list, `x` is also updated. `x` සහ `y` යන දෙකම ඇති ලැයිස්තුවට 4 එකතු කරයි. `x` සහ `y` දෙකම එකම ලැයිස්තුවට යොමු වන බැවින්, `x` ද යාවත්කාලීන වේ.
`print(x)`	Outputs the values for `x`. `x` සඳහා අගයන් ප්‍රතිදානය කරයි.

Therefore, the correct answer is 3). / එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර වන්නේ 3) වේ.

7. What will be the output of the following Python code?
පහත පයිතන් කේතයේ ප්‍රතිදානය කුමක් වේද?

```
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
squares = [n**2 for n in numbers if n % 2 == 0]
print(squares)
```

1) `[1, 4, 9, 16, 25]`
2) `[1, 4, 9, 16]`
3) `[4, 16]`
4) `[1, 9, 25]`
5) `[4, 9, 16, 25]`

Answer : 3)

`numbers = [1, 2, 3, 4, 5]`
This line creates a list called `numbers` containing the integers `[1, 2, 3, 4, 5]`.
මෙම රේඛාව නිඛිල `[1, 2, 3, 4, 5]` අඩංගු `numbers` නම් ලැයිස්තුවක් නිර්මාණය කරයි.

`squares = [n**2 for n in numbers if n % 2 == 0]`
This is a list comprehension that creates a new list called `squares`.
මෙය `squares` නම් අලුත් ලයිස්තුවක් නිර්මාණය කරන list comprehension එකකි.

`for` loop iterates over each element `n` in the `numbers` list. `if n % 2 == 0` checks whether the number n is even (when divided by `2`, it leaves a remainder of `0`). For each even number, it calculates the square of n (`n**2`) and includes it in the `squares` list.
`for` ලූපය සඳහා `numbers` ලැයිස්තුවේ එක් එක් මූලාංග `n` මත පුනරාවර්තනය වේ. `if n % 2 == 0` අංකය ඉරට්ටේ දැයි පරීක්ෂා කරයි (`2` න් බෙදූ විට, එයට `0` ක් ඉතිරි වේ). එක් එක් ඉරට්ටේ සංඛ්‍යාව සඳහා, එය `n` හි වර්ගය (`n**2`) ගණනය කර එය `squares` ලැයිස්තුවට ඇතුළත් කරයි.

`print(squares)`
This line prints the list `squares`.
මෙම රේඛාව `squares` ලැයිස්තුව මුද්‍රණය කරයි.

From the `numbers` list `[1, 2, 3, 4, 5]`, the even numbers are `2` and `4`.
`[1, 2, 3, 4, 5]` ඇතුළත් `numbers` ලැයිස්තුවෙන් ඉරට්ටේ අංක `2` සහ `4` වේ.

- The square of `2` is `4` (`2**2 = 4`).
`2` හි වර්ගය `4` වේ. (`2**2 = 4`)

- The square of `4` is `16` (`4**2 = 16`).
`4` හි වර්ගය `16` වේ. (`4**2 = 16`)

Therefore, the output is 3) `[4, 16]`.
එබැවින්, ප්‍රතිදානය 3) `[4, 16]` වේ.

8. What is the output of the following Python code?
පහත දැක්වෙන පයිතන් කේතයේ ප්‍රතිදානය කුමක් ද?

```
def process_data(data):
    result = []
    for item in data:
        if type(item) == tuple:
            for value in item:
                if value % 2 == 0:
                    result.append(value)
                else:
                    result.append(value * 2)
        elif type(item) == list:
            index = 0
            while index < len(item):
                if item[index] > 10:
                    result.append(item[index] // 2)
                else:
                    result.append(item[index] + 5)
                index += 1
    return result
data = [(1, 2, 3), [4, 11, 9], (6, 7, 8)]
output = process_data(data)
print(output)
```

1) [2, 2, 6, 9, 5, 14, 3, 5, 8, 7, 16]
2) [2, 2, 6, 9, 5, 16, 3, 7, 5, 4, 12, 14]
3) [2, 2, 6, 9, 5, 14, 6, 14, 8]
4) [2, 2, 6, 9, 5, 16, 7, 5, 4, 12, 14]
5) [2, 2, 6, 9, 16, 7, 5, 4, 12, 14]

Answer : 3)

According to this Python code, what has happened here is to take a function called `process_data` to the output variable and print it. The calculation steps that have taken place here are as follows.
මෙම පයිතන් කේතයට අනුව මෙහිදී සිදුවී ඇත්තේ `process_data` නම් ශ්‍රිතයක් ප්‍රතිදාන විචල්‍යයට ගෙන එය මුද්‍රණය කිරීමයි. මෙහිදී සිදුවී ඇති ගණනය කිරීමේ පියවර පහත පරිදි වේ.

Step	**item**	**value**	**index**	**result**	**Explanation**
1	(1, 2, 3)	1		[]	Start processing first tuple
2	(1, 2, 3)	1		[2]	1 is odd, append ‘1 * 2’
3	(1, 2, 3)	2		[2, 2]	2 is even, append ‘2’
4	(1, 2, 3)	3		[2, 2, 6]	3 is odd, append ‘3 * 2’
5	[4, 11, 9]		0	[2, 2, 6]	Start processing first list
6	[4, 11, 9]		0	[2, 2, 6, 9]	4 <= 10, append ‘4 + 5’
7	[4, 11, 9]		1	[2, 2, 6, 9]	Move to next index
8	[4, 11, 9]		1	[2, 2, 6, 9, 5]	11 > 10, append ‘11 // 2’
9	[4, 11, 9]		2	[2, 2, 6, 9, 5]	Move to next index
10	[4, 11, 9]		2	[2, 2, 6, 9, 5, 14]	9 <= 10, append ‘9 + 5’
11	(6, 7, 8)	6		[2, 2, 6, 9, 5, 14]	Start processing second tuple
12	(6, 7, 8)	6		[2, 2, 6, 9, 5, 14, 6]	6 is even, append ‘6’
13	(6, 7, 8)	7		[2, 2, 6, 9, 5, 14, 6, 14]	7 is odd, append ‘7 * 2’
14	(6, 7, 8)	8		[2, 2, 6, 9, 5, 14, 6, 14, 8]	8 is even, append ‘8’

Therefore, the output is `[2, 2, 6, 9, 5, 14, 6, 14, 8]`.
එබැවින්, ප්‍රතිදානය `[2, 2, 6, 9, 5, 14, 6, 14, 8]` වේ.

9. Which of the following codes follows the correct CSS rules regarding font families?
Font families සම්බන්ධව පහත සඳහන් කුමන කේතය නිවැරදි CSS රීති අනුගමනය කරයි ද?

1) `P{fonts:"Times New Roman";Times,serif;}`
2) `P{font-families:"Times New Roman",Times,serif}`
3) `P{font-family:"Times New Roman",Times,serif;}`
4) `P{font-family:Times New Roman,Times,serif;}`
5) `P{font-families:'Times New Roman',Times,serif}`

Answer : 3)

The correct answer is,
නිවැරදි පිළිතුර නම්,

3) `P{font-family:"Times New Roman",Times,serif;}`

In CSS, the correct way to specify font families is by using the `font-family` property.
CSS හි, font family නියම කිරීමට නිවැරදි ක්‍රමය වන්නේ `font-family` ගුණාංගය භාවිතා කිරීමයි.

Property Name / ගුණාංග නම
The correct CSS property for setting fonts is `font-family`, not `font-families` or `fonts`.
අකුරු සැකසීම සඳහා නිවැරදි CSS ගුණාංගය වන්නේ `font-family`. `font-families` හෝ `fonts` නොවේ.

Font Names / අක්ෂර නාම
Font names that contain spaces, like Times New Roman, must be enclosed in quotes. If the font name does not contain spaces (like Times), quotes are not necessary.
Times New Roman වැනි හිස්තැන් අඩංගු අක්ෂර නාම, උද්ධෘතවල අමුණා තිබිය යුතුය. අක්ෂර නාමයේ හිස්තැන් නොමැති නම් (like Times), උපුටා දැක්වීම් අවශ්‍ය නොවේ.

Font Stack / අකුරු Stack
The `font-family` property allows you to specify a list of font families in a stack. The browser will use the first available font in the stack. Typically, end with a generic font family like serif as a fallback.
`font-family` ගුණාංගය ඔබට stack font family එකකින් ලැයිස්තුවක් නියම කිරීමට ඉඩ දෙයි. අතිරික්සුව stack හි තිබෙන පළමු අකුරු භාවිත කරයි. සාමාන්‍යයෙන්, පසුබැසීමක් ලෙස serif වැනි සාමාන්‍ය font family එකකින් අවසන් වේ.

10. What happens when the following code is added to an HTML code?
පහත කේතය HTML කේතයකට එකතු කළ විට කුමක් සිදුවේ ද?

```
<head>
    <style>
        ul li:hover {color: blue; cursor: pointer;}
    </style>
</head>
```

1) It changes the font color of the list items to blue.
එය ලැයිස්තු අයිතමවල අකුරු වර්ණය නිල් පැහැයට වෙනස් කරයි.
2) It underlines the list of items when hovered over.
එය උඩින් ඇති විට අයිතම ලැයිස්තුව යටින් ඉරි දක්වයි.
3) It changes the color of list items to blue when clicked.
එය ක්ලික් කළ විට ලැයිස්තු අයිතමවල වර්ණය නිල් පැහැයට වෙනස් කරයි.
4) It changes the color of list items to blue when hovered over.
එය ඉහලින් සැරිසැරූ විට ලැයිස්තු අයිතමවල වර්ණය නිල් පැහැයට වෙනස් කරයි.
5) It hides the list of items.
එය අයිතම ලැයිස්තුව සඟවයි.

Answer: 4)

Let's consider each option one by one. / එක් එක් විකල්පය එකින් එක සලකා බලමු.

Statement / ප්‍රකාශය 1)
According to this option, it’s false. The style rule changes the color to blue only when the list items are hovered over, not all the time.
මෙම විකල්පයට අනුව, එය අසත්‍ය වේ. විලාස රීතිය නිල් පැහැයට වර්ණය වෙනස් කරන්නේ ලැයිස්තු අයිතම මත සැරිසරන විට පමණි, සෑම විටම නොවේ.

Statement / ප්‍රකාශය 2)
According to this option, it’s false. The code does not include any instructions to underline the list items, it only changes the color and cursor.
මෙම විකල්පයට අනුව, එය අසත්‍ය වේ. ලැයිස්තු අයිතම යටින් ඉරි ඇඳීමට කිසිදු උපදෙස් කේතයට ඇතුළත් නොවේ, එය වර්ණය සහ කර්සරය පමණක් වෙනස් කරයි.

Statement / ප්‍රකාශය 3)
According to this option, it’s false. The color change occurs on hover, not on click.
මෙම විකල්පයට අනුව, එය අසත්‍ය වේ. වර්ණය වෙනස් කිරීම සිදු වන්නේ ක්ලික් කිරීම මත නොව, උඩින් ගමන් කිරීම මත ය.

Statement / ප්‍රකාශය 4)
According to this option, it’s true. The `:hover` pseudo-class changes the color of the list items to blue when the mouse pointer is over them.
මෙම විකල්පය අනුව, එය සත්‍ය වේ. මූසික දර්ශකය ඒවාට ඉහළින් ඇති විට `:hover` ලැයිස්තු අයිතම්වල වර්ණය නිල් පැහැයට වෙනස් කරයි.

Statement / ප්‍රකාශය 5)
According to this option, it’s false. The code provided does not hide the list items; it only affects their appearance when hovered over.
මෙම විකල්පයට අනුව, එය අසත්‍ය වේ. සපයා ඇති කේතය ලැයිස්තු අයිතම් සඟවන්නේ නැත; එය පෙනුමට බලපාන්නේ උඩින් ගමන් කරන විට පමණි.

The correct answer is 4).
නිවැරදි පිළිතුර 4) වේ.