

Information and Communication Technology

2025/11/21
ictfromabc
Ravindu Bandaranayake

- 1) True. In first-generation computers, machine language was indeed used as the programming language. Machine language consists of binary code, represented by sequences of 0s and 1s, which directly correspond to the instructions that the computer's central processing unit CPU can execute.
නිවැරදි වේ. පළමු පරම්පරාවේ පරිගණකවල, යන්ත්‍ර භාෂාව, ක්‍රමලේඛන භාෂාව ලෙස භාවිතා විය. යන්ත්‍ර භාෂාව ද්විවිය කේතයකින් සමන්විත වන අතර එය 0 සහ 1 අනුපිළිවෙලින් නිරූපණය වන අතර එය පරිගණකයේ මධ්‍යම සැකසුම් ඒකකය(CPU) ක්‍රියාත්මක කළ හැකි උපදෙස් වලට කෙලින්ම අනුරූප වේ.
- 2) False. Joseph Jacquard did not invent punch cards. Herman Hollerith is credited with the invention of the first practical punched card system for tabulating and analyzing data.
අසත්‍ය වේ. ජෝසප් ජැක්වාර්ඩ් සිදුරු පත් නිර්මාණය කළේ නැත. දත්ත වගුගත කිරීම සහ විශ්ලේෂණය කිරීම සඳහා ප්‍රථම ප්‍රායෝගික සිදුරු පත් සොයාගැනීම සම්බන්ධයෙන් හර්මන් හොලරිත් හට ගෞරවය හිමිවේ.
- 3) True. Alan Turing is referred to as the "father of computer science" due to his groundbreaking work in the field of theoretical computer science and artificial intelligence.
නිවැරදි වේ. ඇලන් ටියුරින්, පරිගණක විද්‍යාවේ පියා ලෙස හඳුන්වනු ලබන්නේ න්‍යායාත්මක පරිගණක විද්‍යාව සහ කෘත්‍රීම බුද්ධිය යන ක්ෂේත්‍රයේ ඔහුගේ පෙරළිකාර ක්‍රියාකාරකම් හේතුවෙනි.
- 4) False. John Mauchly and J. Presper Eckert are not the inventors of EDSAC. EDSAC (Electronic Delay Storage Automatic Calculator) was actually developed by Maurice Wilkes.
අසත්‍ය වේ. ජෝන් මෝක්ලි සහ ජෝන් ප්‍රෙස්පර් එකර්ට් EDSAC හි නිපැයුම්කරුවන් නොවේ. EDSAC සංවර්ධනය කරන ලද්දේ මොරිස් විල්ක්ස් විසිනි.

2. Who first used punch cards?

සිදුරු පත් මුලින්ම භාවිතා කරන ලද්දේ කවුරුන් විසින් ද?

- 1) Blaise Pascal. / බ්ලේස් පැස්කල්.
- 2) Gottfried Wilhelm. / ගොට්ෆ්‍රිඩ් විල්හෙල්ම්.
- 3) Charles Babbage. / චාල්ස් බැබේජ්.
- 4) Joseph Jacquard. / ජෝශප් ජැක්වාර්ඩ්.
- 5) John Von Neumann. / ජෝන් වොන් නියුමාන්.

Answer : 4)

- The correct answer is 4) Joseph Jacquard. He developed the Jacquard loom in the early 19th century, which utilized punch cards to control the weaving of intricate patterns. This early use of punch cards laid the foundation for later applications in computing.

නිවැරදි පිළිතුර 4) Joseph Jacquard ඔහු 19 වන ශතවර්ෂයේ මුල් භාගයේදී ජැකාර්ඩ් රෙදි වියන නිපදවන ලද අතර, එය සංකීර්ණ රටා රෙදි විවිධ පාලනය කිරීම සඳහා පන්ච් කාඩ් භාවිතා කළේය. පන්ච් කාඩ්පත්වල මෙම මුල් භාවිතය පරිගණකකරණයේ පසුකාලීන යෙදුම් සඳහා අඩිතාලම දැමීය.

- Blaise Pascal, a French mathematician, physicist, and inventor, is not associated with the invention or first use of punch cards. He is primarily known for his contributions to mathematics and physics, such as Pascal's triangle and Pascal's law.

ප්‍රංශ ගණිතඥයෙකු, භෞතික විද්‍යාඥයෙකු සහ නව නිපැයුම්කරුවෙකු වන බ්ලේස් පැස්කල්, පන්ච් කාඩ්පත් සොයා ගැනීම හෝ පළමු භාවිතය සමඟ සම්බන්ධ නොවේ. ඔහු මූලික වශයෙන් ප්‍රසිද්ධියට පත්ව ඇත්තේ පැස්කල්ගේ ත්‍රිකෝණය සහ පැස්කල්ගේ නියමය වැනි ගණිතය සහ භෞතික විද්‍යාව සඳහා ඔහුගේ දායකත්වය සඳහා ය.

- Gottfried Wilhelm Leibniz, a German polymath, is not credited with the invention or first use of punch cards. Leibniz made significant contributions to mathematics, philosophy, and logic, including the development of calculus independently of Isaac Newton.

ජර්මානු ඛණ්ඩාංකයෙකු වන Gottfried Wilhelm Leibniz හට පන්ච් කාඩ්පත් සොයාගැනීම හෝ පළමු භාවිතය සම්බන්ධයෙන් ගෞරවය හිමි නොවේ. අයිසැක් නිව්ටන්ගෙන් ස්වාධීනව කලනය වර්ධනය කිරීම ඇතුළුව, ගණිතය, දර්ශනය සහ තර්කනය සඳහා ලයිබ්නිස් සැලකිය යුතු දායකත්වයක් ලබා දුන්නේය.

- Charles Babbage, an English mathematician, philosopher, inventor, and mechanical engineer, is often referred to as the "father of the computer" for his designs of the Analytical Engine, a mechanical general-purpose computer.

ඉංග්‍රීසි ගණිතඥයෙකු, දාර්ශනිකයෙකු, නව නිපැයුම්කරුවෙකු සහ යාන්ත්‍රික ඉංජිනේරුවෙකු වන චාල්ස් බැබේජ් බොහෝ විට පරිගණකයේ පියා ලෙස හඳුන්වනු ලබන්නේ ඔහුගේ යාන්ත්‍රික පොදු කාර්ය පරිගණකයක් වන විශ්ලේෂණ එන්ජිමේ සැලසුම් සඳහා ය.

- John von Neumann, a Hungarian-American mathematician, physicist, and computer scientist, made significant contributions to the fields of mathematics, quantum mechanics, game theory, and computing. While von Neumann played a crucial role in the development of modern computing, including his work on the architecture of stored-program computers.

ජෝන් වොන් නියුමන්, හංගේරියානු ඇමරිකානු ගණිතඥයෙක්, භෞතික විද්‍යාඥයෙක් සහ පරිගණක විද්‍යාඥයෙක්, ගණිතය, ක්වොන්ටම් යාන්ත්‍ර විද්‍යාව, ක්‍රීඩා න්‍යාය සහ පරිගණකකරණය යන ක්ෂේත්‍ර සඳහා සැලකිය යුතු දායකත්වයක් ලබා දුන්නේය. වොන් නියුමන් විසින් ගබඩා කරන ලද ක්‍රමලේඛ පරිගණකවල ගෘහ නිර්මාණ ශිල්පය පිළිබඳ ඔහුගේ වැඩ ඇතුළුව නවීන පරිගණකකරණයේ දියුණුවෙහි තීරණාත්මක කාර්යභාරයක් ඉටු කරන ලදී.

3. Which of the following is/are correct?

පහත සඳහන් ඒවායින් කවරක් නිවැරදි ද?

- A. $B_{416} = 180_{10}$
- B. $17_8 > E_{16}$
- C. $10100_{12} < 42_{10}$

- 1) A and B only.
- 2) A,C and D only.
- 3) A,B and D only.
- 4) A and D only.
- 5) All of the above.

A හා B පමණි.

A,C හා D පමණි.

A,B හා D පමණි.

A හා D පමණි.

ඉහත සියල්ලම.

Answer : 5)

- According to statement A / A ප්‍රකාශයට අනුව,

Convert Hexadecimal to Decimal	
B	4
16^1	16^0
16×11	1×4
176	4
180_{10}	

this statement is correct. / මෙම ප්‍රකාශය නිවැරදි.

- According to statement B / B ප්‍රකාශයට අනුව,

Convert Octal to Hexadecimal							
1				7			
0	0	1		1	1	1	
0	0	0	1	1	1	1	0
1				E			
F ₁₆							

This statement is correct. / මෙම ප්‍රකාශය නිවැරදි.

- According to statement C, / C ප්‍රකාශයට අනුව,

Convert Binary to Decimal					
1	0	1	0	0	1
2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
32×1	0	8×1	0	0	1×1
32	0	8	0	0	1
41_{10}					

this statement is correct. Therefore, the correct answer is 5)

මෙම ප්‍රකාශය නිවැරදි. එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර වන්නේ 5) වේ.

4. The SOP expression $A \cdot (\overline{B}\overline{C})$ is obtained using a Karnaugh map. What is the standard POS expression obtained by that Karnaugh map?

කානෝ සිතියමක් භාවිතයෙන් $A \cdot (\overline{B}\overline{C})$ යන SOP ප්‍රකාශනය ලබා ගෙන ඇත. එම කානෝ සිතියම මගින් ලබාගත හැකි සම්මත POS ප්‍රකාශනය වන්නේ කුමක්ද?

- $(\overline{A} + B)(\overline{A} + \overline{C})$
- $(A + \overline{B})(A + C)$
- $(\overline{A} + B + C)(\overline{A} + \overline{B} + C)$
- $(\overline{A} + \overline{B} + \overline{C})(\overline{A} + B + C)(\overline{A} + B + \overline{C})$
- $(A + \overline{B} + C)(A + B + C)(A + \overline{B} + \overline{C})(A + B + \overline{C})(\overline{A} + \overline{B} + C)$

Answer : 5)

Lets build the K-map for the above scenario

ඉහත අවස්ථාව සඳහා කානෝ සිතියම සකස් කරමු.

A \ BC	BC			
	00	01	11	10
0	0	0	0	0
1	1	1	0	1

Identify the Maxterms (0) from the K-map

කාන්ත සිතියම භාවිතයෙන් Maxterms (0) හඳුනා ගමු.

$$A + B + C$$

$$A + B + \bar{C}$$

$$A + \bar{B} + C$$

$$A + \bar{B} + \bar{C}$$

$$\bar{A} + \bar{B} + C$$

A standard POS expression has all variables in the equation appearing in each sub term.

සම්මත POS ප්‍රකාශනයකදී එහි ඇති සියළුම විචල්‍ය එක් එක් අනු කොටස තුළදී නිරූපණය විය යුතුය.

The standard POS expression is the product of above maxterms:

සම්මත POS ප්‍රකාශනය යනු ඉහත maxterms වල ගුණිතයයි.

$$(A + B + C) \cdot (A + B + \bar{C}) \cdot (A + \bar{B} + C) \cdot (A + \bar{B} + \bar{C}) \cdot (\bar{A} + \bar{B} + C)$$

5. Select the correct statement(s) regarding Full Adder circuit?

පූර්ණ ආකලකය සම්බන්ධයෙන් පහත ප්‍රකාශ වලින් නිවැරදි වන්නේ කුමක්ද?

A. Sum of full adder circuit can be obtained by equation $(A \oplus B \oplus C_{in})$

පූර්ණ ආකලක පරිපථයේ Sum සම්කරණය $(A \oplus B \oplus C_{in})$ මගින් ලබා ගත හැක.

B. Full adder can be created using two half adder circuits.

අර්ධ ආකලකය පරිපථ දෙකක් භාවිතයෙන් පූර්ණ ආකලකයක් සෑදිය හැක.

C. By using two AND gate, two OR gate and an XOR gate, we can create a full adder circuit.

AND ද්වාර දෙකක්, OR ද්වාර දෙකක් සහ XOR ද්වාරයක් භාවිතා කිරීමෙන්, අපට පූර්ණ ආකලක පරිපථයක් නිර්මාණය කළ හැකිය.

1) A and B only. 2) B and C only. 3) A and C only. 4) All of the above. 5) None of the above.

A හා B පමණි.

B හා C පමණි.

A හා C පමණි.

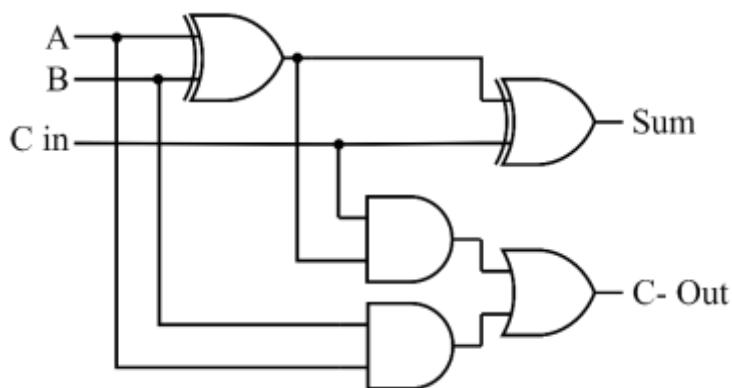
ඉහත සියල්ලම.

ඉහත කිසිවක් නොවේ.

Answer : 1)

First we consider the full adder circuit.

පළමුව අප පූර්ණ ආකලකයේ පරිපථය සලකා බලමු.



Here Expression which can obtained by Sum is,

මෙහි Sum ලබාගත හැකි ප්‍රකාශනය වන්නේ

$$= (A \oplus B) \oplus (C \text{ in})$$

Then the Statement A is a true.

එවිට A ප්‍රකාශනය සත්‍ය වේ.

6. What is the role of a derived attribute in an ER diagram?

ER රූප සටහනක ව්‍යුත්පන්න උපලක්ෂණයක කාර්යභාරය කුමක්ද?

- 1) It is an attribute stored permanently in the database.
එය දත්ත සමුදායේ ස්ථිරවම ගබඩා කර ඇති උපලක්ෂණයකි.
- 2) It is a key used to relate two entities.
එය භූතාර්ථ දෙකක් සම්බන්ධ කිරීමට භාවිතා කරන යතුරකි.
- 3) It is computed from other attributes and not stored in the database.
එය දත්ත සමුදායේ ගබඩා කර නොමැත, අනෙකුත් උපලක්ෂණ වලින් ගණනය කරයි.
- 4) It represents a weak entity
එය දුර්වල භූතාර්ථයක් නියෝජනය කරයි.
- 5) It defines the primary key
එය ප්‍රාථමික යතුර නිර්වචනය කරයි.

Answer : 3)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

• **Option/ විකල්පය 1**

Incorrect because derived attributes are not stored permanently in the database. Instead, they are calculated when needed.

ව්‍යුත්පන්න ගුණාංග දත්ත සමුදායේ ස්ථිරවම ගබඩා කර නොමැති නිසා වැරදි වේ. ඒ වෙනුවට, අවශ්‍ය විට ඒවා ගණනය කරනු ලැබේ.

• **Option/ විකල්පය 2**

Incorrect because a derived attribute is not a key. It does not establish relationships between entities. ව්‍යුත්පන්න ගුණාංගයක් යතුරක් නොවන නිසා වැරදි වේ. එය භූතාර්ථ අතර සම්බන්ධතා ඇති නොකරයි.

• **Option/ විකල්පය 3**

Derived attributes are calculated using other stored attributes when needed because the value changes dynamically.

අගය වෙනස් වන නිසා අවශ්‍ය විටෙක වෙනත් ගබඩා කළ ගුණාංග භාවිතා කරමින් ව්‍යුත්පන්න ගුණාංග ගණනය කෙරේ.

Example: Age can be derived from Date of Birth (DOB) using the current date.

උදාහරණය: වත්මන් දිනය භාවිතා කර උපන් දිනය (DOB) මගින් වයස ලබා ගත හැක.

• **Option/ විකල්පය 4**

Incorrect because a weak entity is an entity that cannot exist without a strong entity. Derived attributes do not define entities.

දුර්වල භූතාර්ථයක් යනු ශක්තිමත් භූතාර්ථයක් නොමැතිව පැවතිය නොහැකි භූතාර්ථයක් බැවින් වැරදි වේ. ව්‍යුත්පන්න ගුණාංග භූතාර්ථ නිර්වචනය නොකරයි.

• **Option/ විකල්පය 5**

Incorrect because primary keys uniquely identify records in a table, while derived attributes are just calculated values.

ප්‍රාථමික යතුරු වගුවක වාර්තා අනන්‍ය ලෙස හඳුනා ගන්නා අතර, ව්‍යුත්පන්න ගුණාංග ගණනය කළ අගයන් පමණක් වන බැවින් වැරදි වේ.

Therefore the correct answer is, 3).

එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර, 3) වේ.

7. Which of the following is a type of database management system (DBMS)?

පහත ඒවායින් දත්ත සමුදා කළමනාකරණ පද්ධති (DBMS) වර්ගය කුමක්ද?

- 1) MySQL
- 2) PostgreSQL
- 3) Oracle
- 4) All of the above.
- 5) None of the above.

ඉහත සියල්ල.

ඉහත කිසිවක් නොවේ.

Answer: 4)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම:

MySQL

MySQL is an open-source relational database management system (RDBMS) that uses Structured Query Language (SQL) for managing and manipulating data. It's widely used for web applications and is known for its speed and reliability.

MySQL යනු දත්ත කළමනාකරණය සහ හැසිරවීම සඳහා ව්‍යුහගත විමසුම් භාෂාව SQL භාවිතා කරන විවෘත මූලාශ්‍ර සම්බන්ධතා දත්ත සමුදා කළමනාකරණ පද්ධතියකි (RDBMS). එය වෙබ් යෙදුම් සඳහා බහුලව භාවිතා වන අතර එහි වේගය සහ විශ්වසනීයත්වය සඳහා ප්‍රසිද්ධය.

PostgreSQL

PostgreSQL is another open-source relational database management system known for its advanced features, extensibility, and compliance with SQL standards. It supports complex queries and is often used for applications that require a robust database.

PostgreSQL යනු එහි උසස් විශේෂාංග, විස්තීර්ණ සහ SQL ප්‍රමිතීන්ට අනුකූල වීම සඳහා ප්‍රසිද්ධ තවත් විවෘත මූලාශ්‍ර සම්බන්ධතා දත්ත සමුදා කළමනාකරණ පද්ධතියකි. එය සංකීර්ණ විමසුම් සඳහා සහය දක්වන අතර ශක්තිමත් දත්ත සමුදායක් අවශ්‍ය යෙදුම් සඳහා බොහෝ විට භාවිතා වේ.

Oracle

Oracle Database is a multi-model database management system produced by Oracle Corporation. It is known for its scalability, reliability, and comprehensive features, including support for large enterprise applications.

Oracle Database යනු Oracle Corporation විසින් නිෂ්පාදනය කරන ලද බහු-ආකෘති දත්ත සමුදා කළමනාකරණ පද්ධතියකි. එය විශාල ව්‍යවසාය යෙදුම් සඳහා සහය ඇතුළුව එහි පරිමාණය, විශ්වසනීයත්වය සහ විස්තීර්ණ විශේෂාංග සඳහා ප්‍රසිද්ධය.

Therefore, the correct answer is 4) All of the above.

එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර 4) ඉහත සියල්ල වේ.

8. What will be the output of the following Python code?
පහත පයිතන් කේතයේ ප්‍රතිදානය කුමක් වේවිද?

```
my_dict = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
print(my_dict.get('d', 4))
```

- 1) 1 2) 2 3) 3 4) 4 5) None

Answer : 4)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

In this code, the get method is used to access the value associated with the key 'd'. Since 'd' is not a key in my_dict, the method returns the default value provided, which is 4. This behavior allows for safe retrieval of values without raising an error if the key does not exist.

මෙම කේතයේ, 'd' යතුර හා සම්බන්ධ අගය වෙත ප්‍රවේශ වීමට get method එක භාවිතා කරයි. my_dict හි 'd' ලෙස යතුරක් නොවන බැවින්, method එක මඟින් සපයා ඇති පෙරනිමි අගය ආපසු ලබා දෙයි, එය 4 වේ. යතුර නොපවතියි නම් දෝෂයක් ඇති නොකර අගයන් සුරක්ෂිතව ලබා ගැනීමට මෙම හැසිරීම ඉඩ දෙයි.

9. What will be the output of the following Python code?

පහත පයිතන් කේතයේ ප්‍රතිදානය කුමක් වේවිද?

```
result = []
for i in range(3):
    for j in range(2):
        result.append(i * j)
print(result)
```

- 1) [0, 0, 0, 1, 0, 2]
- 2) [0, 0, 1, 2]
- 3) [0, 1, 2, 0, 1, 2]
- 4) [0, 0, 0, 1, 2, 2]
- 5) [0, 1, 2]

Answer : 1)

In this code, the outer loop iterates over *i* from 0 to 2, and for each value of *i*, the inner loop iterates over *j* from 0 to 1. The expression *i * j* is calculated and appended to the result list.

මෙම කේතයෙහි, පිටත ලූපය ස හරහා 0 සිට 2 දක්වා පුනරාවර්තනය වන අතර *i* හි එක් එක් අගය සඳහා අභ්‍යන්තර ලූපය ව හරහා 0 සිට 1 දක්වා පුනරාවර්තනය වේ. *i * j* ප්‍රකාශනය ගණනය කර ලැයිස්තුවට එකතු කරනු ලැබේ.

Breakdown:

When *i* = 0:

j = 0: 0 * 0 → append 0

j = 1: 0 * 1 → append 0

When *i* = 1:

j = 0: 1 * 0 → append 0

j = 1: 1 * 1 → append 1

When *i* = 2:

j = 0: 2 * 0 → append 0

j = 1: 2 * 1 → append 2

Final Result / අවසාන ප්‍රතිඵලය

The output will be [0, 0, 0, 1, 0, 2].

ප්‍රතිදානය [0, 0, 0, 1, 0, 2] වනු ඇත.

10. What does this Python code accomplish?

මෙම පයිතන් කේතය ඉටු කරන්නේ කුමක්ද?

```
file = open("names.txt", "w")
while True:
    name = input("Enter a name (type 'exit' to stop): ")
    if name.lower() == "exit":
        break
    file.write(name + "\n")
file.close()
```

- 1) Saves names to names.txt until "exit" is typed.
"exit" වයිස් කරන තුරු names.txt වෙත නම් සුරකියි.
- 2) Reads names from names.txt until "exit" is typed.
"exit" වයිස් කරන තෙක් names.txt වෙතින් නම් කියවයි.
- 3) Creates an empty file. හිස් ගොනුවක් සාදයි.
- 4) Writes "exit" to names.txt. names.txt වෙත "exit" ලියයි.
- 5) Error.

Answer : 1)

Let's consider the process of this python code step by step.

මෙම පයිතන් කේතයේ ක්‍රියාවලිය පියවරෙන් පියවර සලකා බලමු.

Opens a file named "names.txt" in write mode ("w"). This means it will create the file if it doesn't exist, or overwrite it if it does.

"names.txt" නම් ගොනුවක් ලිවීමේ ආකාරයෙන් ("w") විවෘත කරයි. මෙයින් අදහස් කරන්නේ එය ගොනුව නොමැති නම් එය සාදනු ඇති බවයි, එය පවතිනම් එය මත ලියනු ලබයි.

Enters an infinite loop (while True:) to continuously ask the user for input.

පරිශීලකයාගෙන් අඛණ්ඩව ආදානය ඉල්ලා සිටීමට අනන්ත ලූපයක් (while True:) ඇතුළු කරයි.

Prompts the user to enter a name with the message "Enter a name (type 'exit' to stop):".

"Enter a name (type 'exit' to stop): " යන පණිවිඩය සමඟ නමක් ඇතුළත් කිරීමට පරිශීලකයාගෙන් විමසයි.

Checks if the user types "exit" (case insensitive). If the user types "exit", the loop breaks, and the program stops asking for names.

පරිශීලකයා "exit" ටයිප් කරන්නේ දැයි පරීක්ෂා කරයි (අක්ෂර සංවේදී නොවේ). පරිශීලකයා "exit" ටයිප් කරන්නේ නම්, ලූපය අවසන් වේ, සහ වැඩසටහන නම් ඉල්ලා සිටීම නතර කරයි.

If the user enters any name other than "exit", it writes that name to the file followed by a newline character (\n), effectively adding each name on a new line.

පරිශීලකයා "exit" හැර වෙනත් නමක් ඇතුළත් කළහොත්, එය එම නම ගොනුවට නව පේළි අක්ෂරයකින් (\n) ලියයි, එක් එක් නම නව පේළියකට ලෙස එක් කරයි.

Closes the file after the user exits the loop.

පරිශීලකයා ලූපයෙන් පිට වූ පසු ගොනුව වසා දමයි.

Let's consider each of the answers here.

මෙහි ඇති එක් එක් පිළිතුරු පිළිබඳව සලකා බලමු.

- **Option / විකල්පය 1)**

True. The code saves all entered names to names.txt until the user types "exit."

සත්‍ය වේ. පරිශීලකයා "exit" ටයිප් කරන තෙක් කේතය names.txt වෙත ඇතුළු කළ සියලුම නම් සුරකියයි.

- **Option / විකල්පය 2)**

False. The code does not read from the file, it only writes to it.

අසත්‍ය වේ. කේතය ගොනුවෙන් කියවන්නේ නැත, එය ලියන්නේ එයට පමණි.

- **Option / විකල්පය 3)**

False. While the file is created, it will not be empty if the user enters names before typing "exit."

අසත්‍ය වේ. ගොනුව නිර්මාණය කරන අතරතුර, පරිශීලකයා "exit" ටයිප් කිරීමට පෙර නම් ඇතුළත් කළහොත් එය නිශ් නොවනු ඇත.

- **Option / විකල්පය 4)**

False. The code does not write "exit" to the file because it breaks the loop before that happens.

අසත්‍ය වේ. එය සිදුවීමට පෙර ලූපය අවසන් කිරීම නිසා කේතය ගොනුවට "exit" ලියන්නේ නැත.

- **Option / විකල්පය 5)**

False. There is no error in the code. It will execute as intended.

අසත්‍ය වේ. කේතයේ කිසිදු දෝෂයක් නොමැත. එය අපේක්ෂිත පරිදි ක්‍රියාත්මක වනු ඇත.

So, the correct answer number is 1).

එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුරු අංකය 1) වේ.