සියලු ම හිමිකම් ඇවිරිණි / *All Rights Reserved*]

Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu

Information and Communication Technology

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

2026 QUIZ NO 227 MARKING

2025/07/25
ictfromabc
Ravindu Bandaranayake

1. Which computer programming language was developed by Grace Hopper in the 1950s?
1950 ගණන් වලදී Grace Hopper විසින් නිපදවන ලද පරිගණක ක්‍රමලේඛන භාෂාව කුමක් ද?

1) C++ 2) COBOL 3) Fortran 4) BASIC 5) Pascal

Answer : 2)

Let's consider each option one by one.
එක් එක් විකල්පය එකින් එක සලකා බලමු.

1) C++
This statement is incorrect. C++ was developed by Bjarne Stroustrup in the 1980s and is an extension of the C programming language.
මෙම ප්‍රකාශය වැරදි වේ. C++ 1980 දී Bjarne Stroustrup විසින් සංවර්ධනය කරන ලද අතර එය C ක්‍රමලේඛන භාෂාවේ දිගුවකි.

2) COBOL
This statement is correct. COBOL (Common Business-Oriented Language) was developed by Grace Hopper in the 1950s, specifically designed for business and administrative systems for companies and governments.
මෙම ප්‍රකාශය නිවැරදි වේ. COBOL (Common Business-Oriented Language) 1950 Grace Hopper විසින් සංවර්ධනය කරන ලද අතර, සමාගම් සහ රජයන් සඳහා ව්‍යාපාර සහ පරිපාලන පද්ධති සඳහා විශේෂයෙන් නිර්මාණය කර ඇත.

3) Fortran
This statement is incorrect. Fortran, developed in the 1950s, is one of the oldest programming languages but was created by John Backus at IBM, not Grace Hopper.
මෙම ප්‍රකාශය වැරදි වේ. Fortran, 1950 හි දියුණු කරන ලද පැරණිතම ක්‍රමලේඛන භාෂාවක් වන නමුත් එය නිර්මාණය කරන ලද්දේ IBM හි John Backus විසින් මිස Grace Hopper නොවේ.

4) BASIC
This statement is incorrect. BASIC (Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code) was developed by John Kemeny and Thomas Kurtz in the mid-1960s to make programming more accessible to students.
මෙම ප්‍රකාශය වැරදි වේ. BASIC (Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code) 1960 මැද භාගයේදී John Kemeny සහ Thomas Kurtz විසින් සිසුන්ට වැඩසටහන්කරණය වඩාත් ප්‍රවේශ විය හැකි ලෙස සකස් කරන ලදී.

5) Pascal
This statement is incorrect. Pascal was developed in the late 1960s by Niklaus Wirth as a teaching language, not by Grace Hopper.
මෙම ප්‍රකාශය වැරදි වේ. Pascal 1960 දී Niklaus Wirth විසින් ඉගැන්වීමේ භාෂාවක් ලෙස සංවර්ධනය කරන ලදී, Grace Hopper විසින් නොවේ.

So, the correct answer number is 2).
එමනිසා, නිවැරදි පිළිතුරු අංකය 2) වේ.

2. What is the primary purpose of a screen saver?
තිර සුරැකුමක මූලික අරමුණ කුමක්ද?

1) To increase the brightness of the screen / තිරයේ දීප්තිය වැඩි කිරීමට.
2) <u>To reduce eye strain during prolonged periods of inactivity.</u>
දිගුකාලීන අක්‍රිය කාලවලදී ඇස්වල ආතතිය අඩු කිරීම.
3) To display advertisements on the screen / තිරයේ වෙළඳ දැන්වීම් පෙන්වීමට.
4) To improve the performance of the computer's graphics card.
පරිගණකයේ ග්‍රැෆික් කාඩ්පතේ ක්‍රියාකාරිත්වය වැඩි දියුණු කිරීම සඳහා.
5) To encrypt sensitive information on the screen / තිරය මත සංවේදී තොරතුරු සංකේතනය කිරීමට.

Answer : 2)

The primary purpose of a screen saver is to prevent eye strain and protect the screen during periods of inactivity. When the computer is not in use, a screen saver activates to display moving images or patterns, preventing static images from being displayed for long periods, which can reduce eye strain and avoid screen burn-in on older monitors.
තිර සුරැකුමක මූලික අරමුණ වන්නේ අක්‍රිය කාලවලදී අක්ෂි ආතතිය වැළැක්වීම සහ තිරය ආරක්ෂා කිරීමයි. පරිගණකය භාවිතයේ නොමැති විට, වලනය වන රූප හෝ රටා පෙන්වීමට තිර සුරැකුමක් භාවිතා කරයි, ස්ථිතික රූප දිගු කාලයක් දර්ශනය වීම වළක්වයි, එමඟින් ඇස්වල ආතතිය අඩු කරන අතරම පැරණී මොනිටරවල තිරය පිළිස්සීම වළක්වා ගත හැකිය.

Explanation of other options
වෙනත් විකල්ප පැහැදිලි කිරීම

- **Statement / ප්‍රකාශය 1)**
A screen saver does not increase the brightness of the screen. In fact, some screen savers dim the screen to reduce brightness and save energy.
තිර සුරැකුමක් තිරයේ දීප්තිය වැඩි නොකරයි. ඇත්ත වශයෙන්ම, සමහර තිර සුරැකුම් දීප්තිය අඩු කිරීමට සහ ශක්තිය ඉතිරි කිරීමට තිරය අඳුරු කරයි.

- **Statement / ප්‍රකාශය 3)**
The traditional purpose of a screen saver is not to display advertisements. While some modern screensavers may include ads, this is not their primary function.
තිර සුරැකුමක සාම්ප්‍රදායික අරමුණ වෙළඳ දැන්වීම් ප්‍රදර්ශනය කිරීම නොවේ. සමහර නවීන තිර සුරැකුමක දැන්වීම් ඇතුළත් විය හැකි නමුත්, මෙය ඒවාගේ මූලික කාර්යය නොවේ.

- **Statement / ප්‍රකාශය 4)**
A screen saver does not directly improve the performance of the graphics card. Its main role is to protect the screen and reduce power consumption during inactivity.
තිර සුරැකුමක් ග්‍රැෆික් කාඩ් එකේ ක්‍රියාකාරිත්වය සෘජුවම වැඩි දියුණු නොකරයි. එහි ප්‍රධාන කාර්යභාරය වන්නේ තිරය ආරක්ෂා කිරීම සහ අක්‍රිය කාලය තුළ බලශක්ති පරිභෝජනය අඩු කිරීමයි.

- **Statement / ප්‍රකාශය 5)**
Screen savers do not encrypt information. They are used to display moving patterns or images when the computer is idle, not for securing or encrypting data on the screen.
තිර සුරැකුම් තොරතුරු සංකේතනය නොකරයි. ඒවා පරිගණකය අක්‍රියව පවතින විට වලනය වන රටා හෝ රූප ප්‍රදර්ශනය කිරීමට භාවිතා කරයි, තිරය මත දත්ත සුරක්ෂිත කිරීමට හෝ සංකේතනය කිරීමට නොවේ.

So, the answer is 2).
එම නිසා පිළිතුර වන්නේ 2) වේ.

3. When the answer obtained from the calculation of $\mathbf{0.375_{10} + 0.875_{10}}$ is converted into an octal number, the answer is,
$\mathbf{0.375_{10} + 0.875_{10}}$ යන ගණනය කිරීමෙන් ලැබෙන පිලිතුර අෂ්ටමය සංඛ්‍යාවක් බවට පත්කල විට පිළිතුර වන්නේ,

1) <u>1.2_8</u> 2) 1.3_8 3) 1.25_{10} 4) 3.24_8 5) 1.12_8

Answer : 1)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

$= 0.375_{10} + 0.875_{10}$
$= 1.25_{10}$

Convert a number from base 10 to base 8 **සංඛ්‍යාවක් 10 පාදයෙන් 8 පාදයට පරිවර්තනය**	
1.25_{10}	
$1_{10} = 1_8$	.2500 x 8 2.0000
$1.25_{10} =$ **1.2_8**	

Therefore, the correct answer is **1).**
එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර 1) වේ.

4. Which of the following statements about coding systems is/are true?
කේතිකරණ පද්ධති පිළිබඳ පහත සඳහන් කුමන ප්‍රකාශ/ය සත්‍ය ද?

A. The ASCII character encoding uses 7 bits to represent each character, allowing for 128 unique characters.
ASCII අක්ෂර කේතනය එක් එක් අක්ෂරය නියෝජනය කිරීමට බිටු 7ක් භාවිතා කරයි, අනන්‍ය අක්ෂර 128කට ඉඩ සලසයි.

B. UTF is a fixed-width character encoding that uses exactly 8 bits for each character.
UTF යනු එක් එක් අක්ෂරය සඳහා හරියටම බිටු 8ක් භාවිතා කරන ස්ථාවර පළල අක්ෂර කේතනයකි.

C. Unicode is limited to representing characters from the Latin alphabet only.
යුනිකේත ලතින් හෝඩියේ අක්ෂර නියෝජනය කිරීමට පමණක් සීමා වේ.

1) A only. A පමණි.
2) B only. B පමණි.
3) C only. C පමණි.
4) A and B only. A හා B පමණි.
5) All of the above. ඉහත සියල්ලම.

Answer : 1)

Let's evaluate each statement:
එක් එක් ප්‍රකාශය ඇගයීමට ලක් කරමු:

Statement A (ප්‍රකාශය A)
This statement is true. ASCII uses 7 bits to encode characters, which allows for 128 unique combinations (from 0 to 127), representing letters, digits, punctuation marks, and control characters.
මෙම ප්‍රකාශය සත්‍යකි. ASCII **අකුරු, ඉලක්කම්, විරාම ලකුණු සහ පාලන අක්ෂර නියෝජනය කරමින් අද්විතීය සංයෝජන 128, (0 සිට 127 දක්වා) සඳහා ඉඩ ලබා දෙන අක්ෂර සංකේතනය කිරීමට බිටු 7ක් භාවිතා කරයි.**

Statement B (ප්‍රකාශය B)
This statement is false. UTF (specifically UTF-8) is a variable-width character encoding that uses 1 to 4 bytes (8 to 32 bits) to represent each character, depending on the character.
මෙම ප්‍රකාශය අසත්‍යකි. UTF (**විශේෂයෙන් UTF-8**) **යනු විචල්‍ය-පළල අක්ෂර කේතනයක් වන අතර එය අක්ෂරය අනුව එක් එක් අක්ෂර නියෝජනය කිරීමට බයිට් 1 සිට 4 දක්වා (බිටු 8 සිට 32 දක්වා) භාවිතා කරයි.**

Statement C (ප්‍රකාශය C)
This statement is false. Unicode is a comprehensive character encoding standard that can represent characters from almost all writing systems in the world, including Latin, Cyrillic, Arabic, Chinese, and many more.
මෙම ප්‍රකාශය අසත්‍යකි. යුනිකෝඩ් යනු ලතින්, සිරිලික්, අරාබි, චීන සහ තවත් බොහෝ දේ ඇතුළුව ලෝකයේ සියලුම ලේඛන පද්ධතිවල අක්ෂර නියෝජනය කළ හැකි විස්තීරණ අක්ෂර කේතන සම්මතයකි.

Only statement A is true. Therefore, the correct answer is 1).
A ප්‍රකාශය පමණක් සත්‍ය වේ. එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර 1) වේ.

5. $(AN + \overline{D})$ AND $(A(AN)\overline{D})$

What is the answer when the above expression is trivial?
ඉහත ප්‍රකාශනය සුළුකල විට පිළිතුර වන්නේ කුමක්ද?

1) $\underline{AN\overline{D}}$ 2) AND 3) 1 4) $AN + \overline{D}$ 5) $\overline{D}$

Answer : 1)

$= (AN + \overline{D})$ AND $(A(AN)\overline{D})$
$= (AN + \overline{D})$ AND $(AAN\overline{D})$
$= (AN + \overline{D})$ AND $(AN\overline{D})$
$= (AN + \overline{D}) . AN\overline{D}$
$= AN. AN\overline{D} + \overline{D}. AN\overline{D}$
$= AN\overline{D} + \overline{D}. AN\overline{D}$
$= AN\overline{D} + AN\overline{D}\overline{D}$
$= AN\overline{D} + AN\overline{D}$
$= AN\overline{D}$

So, the answer is 1) $AN\overline{D}$.
එබැවින්, පිළිතුර 1) $AN\overline{D}$ වේ.

6. Which of the following logic gates will output 1 when the number of True inputs is odd?
සත්‍ය ආදාන ගණන ඔත්තේ සංඛ්‍යාවක් වන විට, පහත දැක්වෙන කුමන තාර්කික ද්වාරය මගින් 1 ප්‍රතිදානය කරයි ද?

1) A two-input NAND gate 2) A three-input NOR gate 3) <u>A three-input XOR gate</u>
4) A three-input XNOR gate 5) A Two-input OR gate

Answer : 3)

The correct answer is 3) A three-input XOR gate
නිවැරදි පිළිතුර 3) ආදාන තුනකින් යුත් XOR ද්වාරයකි.

An XOR gate (Exclusive OR Gate) outputs 1 when the number of True inputs (1) is odd. For a three-input XOR gate, the output will be 1 if exactly 1 or 3 of the inputs are True.
සත්‍ය ආදාන (1) ගණන ඔත්තේ වූ විට XOR ද්වාරයක් (Exclusive OR Gate) 1 ප්‍රතිදානය කරයි. ආදාන තුනක XOR ද්වාරයක් සඳහා, හරියටම ආදාන 1ක් හෝ 3ක් සත්‍ය නම් ප්‍රතිදානය 1 වනු ඇත.

Other Gates / වෙනත් ද්වාර:

1) **Two-input NAND gate / ද්වි-ආදාන NAND ද්වාරය:**
Outputs 0 only when both inputs are True.
ආදාන දෙකම සත්‍ය (1) නම් පමණක් ප්‍රතිදාන 0 වේ.

2) **Three-input NOR gate / තුන්-ආදාන NOR ද්වාරය:**
Outputs 1 only if all inputs are False.
ප්‍රතිදාන 1 සියලුම ආදාන අසත්‍ය (0) නම් පමණි.

4) **Three-input XNOR gate / තුන්-ආදාන XNOR ද්වාරය:**
Outputs 1 when the number of True (1) inputs is even.
සත්‍ය (1) අදාන සංඛ්‍යාව ඉරට්ටේ වූ විට ප්‍රතිදානය 1 වේ.

5) **Two-input OR gate / ද්වි-ආදාන OR ද්වාරය:**
Outputs 1 if at least one input is True (1).
අවම වශයෙන් එක් ආදානයක් සත්‍ය (1) නම් ප්‍රතිදානය 1 වේ.

7. Which of the following is not a benefit of utilizing universal gates when implementing logic circuits?
තාර්කික පරිපථ ක්‍රියාත්මක කිරීමේදී සාර්වත්‍ර ද්වාර භාවිතා කිරීමේ ප්‍රතිලාභයක් නොවන්නේ පහත සඳහන් කුමක් ද?

   1) Reducing the number of different types of gates needed in a circuit.
   පරිපථයක අවශ්‍ය විවිධ වර්ගයේ ද්වාර ගණන අඩු කිරීම.

   2) Increasing of overall size and complexity of a circuit.
   පරිපථයක සමස්ත විශාලත්වය සහ සංකීර්ණත්වය වැඩි කිරීම.

   3) Reducing the overall heat generation.
   සමස්ත තාප උත්පාදනය අඩු කිරීම.

   4) Increasing the power efficiency.
   බලශක්ති කාර්යක්ෂමතාව වැඩි කිරීම.

   5) Reducing the manufacturing costs.
   නිෂ්පාදන පිරිවැය අඩු කිරීම.

Answer : 2)

The correct answer is 2) Increasing the overall size and complexity of a circuit.
නිවැරදි පිළිතුර 2) පරිපථයක සමස්ත විශාලත්වය සහ සංකීර්ණත්වය වැඩි කිරීම.

This is not a benefit of utilizing universal gates when implementing logic circuits. Universal gates, like NAND and NOR gates, are advantageous because they can be used to implement any logic function, potentially reducing the number of different gates required, minimizing heat generation, increasing power efficiency, and reducing manufacturing costs. However, increasing the size and complexity of a circuit is a disadvantage, not a benefit.
මෙය තාර්කික පරිපථ ක්‍රියාත්මක කිරීමේදී විශ්වීය ද්වාර භාවිතා කිරීමේ ප්‍රතිලාභයක් නොවේ. NAND සහ NOR ද්වාර වැනි විශ්ව ද්වාර වාසිදායක වන්නේ ඒවා ඕනෑම තාර්කික ශ්‍රිතයක් ක්‍රියාත්මක කිරීමට, අවශ්‍ය විවිධ ද්වාර ගණන අඩු කිරීමට, තාප උත්පාදනය අවම කිරීමට, බලශක්ති කාර්යක්ෂමතාව වැඩි කිරීමට සහ නිෂ්පාදන පිරිවැය අඩු කිරීමට භාවිතා කළ හැකි බැවිනි. කෙසේ වෙතත්, පරිපථයක විශාලත්වය සහ සංකීර්ණත්වය වැඩි කිරීම අවාසියක් මිස වාසියක් නොවේ.

8. The order of operator precedence in the Python language is,
පයිතන් භාෂාවේ මෙහෙයුම් ප්‍රමුඛතා අනුපිළිවෙල වන්නේ,

A) Exponentiation / බලය ලබා ගැනීම
B) Parentheses / වරහන්
C) Division / බෙදීම
D) Multiplication / ගුණ කිරීම
E) Subtraction / අඩු කිරීම
F) Addition / එකතු කිරීම

1) B,A,D,C,F,E 2) B,A,D,E,F,C 3) B,D,A,C,E,F 4) D,B,A,C,E,F 5) A,B,D,F,E,C

Answer : 1)

Let's consider each option one by one.
එක් එක් විකල්පය එකින් එක සලකා බලමු.

1) B, A, D, C, F, E
According to this option, it's true. The correct order of precedence in Python is as follows,
මෙම විකල්පය අනුව, එය නිවැරදි වේ. Python හි නිවැරදි ප්‍රමුඛතා අනුපිළිවෙල පහත පරිදි වේ,

- Parentheses (B)
  Operations inside parentheses are evaluated first.
  වරහන් ඇතුළත මෙහෙයුම් පළමුව ඇගයීමට ලක් කෙරේ.

- Exponential (A)
  The exponentiation operator (`**`) is evaluated next.
  Exponentiation ක්‍රියාකරු (`**`) ඊළඟට ඇගයීමට ලක් කෙරේ.

- Multiplication (D) and Division (C)
  Both have the same precedence and are evaluated from left to right.
  දෙකම එකම ප්‍රමුඛතාවයක් ඇති අතර වමේ සිට දකුණට ඇගයීමට ලක් කෙරේ.

- Addition (F) and Subtraction (E)
  These come last in precedence and are also evaluated from left to right.
  මේවා ප්‍රමුඛතාවයෙන් අවසන් වන අතර වමේ සිට දකුණට ද ඇගයීමට ලක් කෙරේ.

2) B, A, D, E, F, C
According to this option, it's false. This option incorrectly places subtraction and addition before division, which is not the correct order of precedence in Python.
මෙම විකල්පයට අනුව, එය නිවැරදි නොවේ. මෙම විකල්පය බෙදීමට පෙර අඩු කිරීම සහ එකතු කිරීම වැරදි ලෙස ස්ථානගත කරයි, එය පයිතන් හි නිවැරදි ප්‍රමුඛතා අනුපිළිවෙල නොවේ.

3) B, D, A, C, E, F
According to this option, it's false. This option incorrectly places multiplication before exponentiation, which should come after parentheses.
මෙම විකල්පයට අනුව, එය නිවැරදි නොවේ. මෙම විකල්පය වරහන් වලින් පසුව පැමිණිය යුතු exponentiation ට පෙර ගුණ කිරීම වැරදි ලෙස ස්ථානගත කරයි.

4) D, B, A, C, E, F
According to this option, it's false. This option incorrectly places multiplication before parentheses and exponentiation, which is not the correct order.
මෙම විකල්පයට අනුව, එය නිවැරදි නොවේ. මෙම විකල්පය වරහන් සහ exponentiation ට පෙර ගුණ කිරීම වැරදි ලෙස ස්ථානගත කරයි, එය නිවැරදි අනුපිළිවෙල නොවේ.

5) A, B, D, F, E, C
According to this option, it's false. This option incorrectly orders the operations by placing exponentiation before parentheses and mixing up the precedence of other operators.
මෙම විකල්පයට අනුව, එය නිවැරදි නොවේ. මෙම විකල්පය වරහන් වලට පෙර exponentiation තැබීමෙන් සහ අනෙකුත් ක්‍රියාකරුවන්ගේ ප්‍රමුඛතාවය මිශ්‍ර කිරීමෙන් මෙහෙයුම් වැරදි ලෙස ඇණවුම් කරයි.

So, the correct answer is **1) B, A, D, C, F, E**.
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර **1) B, A, D, C, F, E** වේ.

9. Which of the following is not a valid keyword in Python 3?
පයිතන් 3 හි වලංගු නොවන මූල පදය පහත සඳහන් කුමක්ද?

1) `is` 2) `raw input` 3) `global` 4) `continue` 5) `in`

Answer : 2)

Let's consider each option one by one.
එක් එක් විකල්පය එකින් එක සලකා බලමු.

1) `is`
This is incorrect. **`is`** is a valid keyword in Python 3. It is used to test object identity, checking if two variables refer to the same object.
මෙය නිවැරදි නොවේ. **`is`** යනු පයිතන් 3 හි වලංගු මූල පදයකි. එය වස්තු අනන්‍යතාවය පරීක්ෂා කිරීමට භාවිතා කරයි, විචල්‍ය දෙකක් එකම වස්තුවකට යොමු වන්නේ දැයි පරීක්ෂා කරයි.

2) `raw_input`
This is correct. **`raw_input`** was used in Python 2 to take input from the user as a string, but it was removed in Python 3. In Python 3, the **`input()`** function is used instead.
මෙය නිවැරදි වේ. **`string`** ලෙස පරිශීලකයාගෙන් ආදානය ලබා ගැනීමට පයිතන් 2 හි **`raw_input`** භාවිතා කරන ලදී, නමුත් එය පයිතන් 3 හි ඉවත් කරන ලදී.

3) `global`
This is incorrect. **`global`** is a valid keyword in Python 3. It is used to declare that a variable inside a function refers to a global variable.
මෙය නිවැරදි නොවේ. **`global`** යනු පයිතන් 3 හි වලංගු මූල පදයකි. එය ශ්‍රිතයක් තුළ ඇති විචල්‍යයක් **`global`** විචල්‍යයකට යොමු වන බව ප්‍රකාශ කිරීමට භාවිතා කරයි.

4) `continue`
This is incorrect. **`continue`** is a valid keyword in Python 3. It is used to skip the current iteration of a loop and proceed with the next iteration.
මෙය නිවැරදි නොවේ. `continue` යනු පයිතන් 3 හි වලංගු මූල පදයකි. එය ලූපයක වත්මන් පුනරාවර්තනය මඟ හැර ඊළඟ පුනරාවර්තනය සමඟ ඉදිරියට යාමට භාවිතා කරයි.

5) `in`
This is incorrect. **`in`** is a valid keyword in Python 3. It is used to check for membership in sequences, like lists or strings.
මෙය නිවැරදි නොවේ. `in` යනු පයිතන් 3 හි වලංගු මූල පදයකි. ලැයිස්තු හෝ `string` වැනි අනුපිළිවෙලෙහි සාමාජිකත්වය පරීක්ෂා කිරීමට එය භාවිතා කරයි.

The correct answer is **2).**
නිවැරදි පිළිතුර 2) වේ.

10. What will be the output of the following Python function?
පහත පයිතන් ශ්‍රිතයේ ප්‍රතිදානය කුමක් වේ ද?

```
len(["hello",2, 4, 6])
```

1) `Error` 2) `6` 3) `4` 4) `3` 5) `7`

Answer : 3)

The `len()` function in Python is used to get the number of items in an object. In this case, the object is a list. The list `["hello",2, 4, 6]` contains four items.
වස්තුවක ඇති අයිතම ගණන ලබා ගැනීමට Python හි `len()` ශ්‍රිතය භාවිතා කරයි. මෙම අවස්ථාවේදී, වස්තුව ලැයිස්තුවකි. `["hello",2, 4, 6]` ලැයිස්තුවේ අයිතම හතරක් අඩංගු වේ.

Here, the output of the Python function `len(["hello",2, 4, 6])` will be `4`. Therefore, the correct answer is option 3).
මෙහි, Python ශ්‍රිතයේ `len(["hello",2, 4, 6])` ප්‍රතිදානය `4` වනු ඇත. එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර විකල්ප 3) වේ.