සියලු ම හිමිකම් ඇවිරිණි / *All Rights Reserved*]

Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu Bandaranayake - ictfromabc Ravindu

Information and Communication Technology

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

2026 QUIZ NO 206

2025/07/04
ictfromabc
Ravindu Bandaranayake

1. The ages of a father and a son are $2C_{16}$ and 1000_2 years, respectively. In how many years will the father be 4 times as old as his son?
පියෙකුගේ සහ පුතෙකුගේ වයස පිළිවෙලින් අවුරුදු $2C_{16}$ සහ 1000_2 කි. අවුරුදු කියකින් පියාගේ වයස ඔහුගේ පුතා මෙන් 4 ගුණයක් වනු ඇත් ද?

1) 1 2) 2 3) 3 4) 4 5) 5

Answer : 4)

Let's first convert the given values from their respective bases into decimal form.
මුලින්ම දී ඇති අගයන් ඒ ඒ පාදවලින් දශම ආකාරයෙන් පරිවර්තනය කරමු.

The father's age is given as $2C_{16}$, and the son's age is given as 1000_2.
පියාගේ වයස $2C_{16}$ ලෙසත්, පුතාගේ වයස 1000_2 ලෙසත් දක්වා ඇත.

$2C_{16}$	
2	C
16^1	16^0
2×16	12×1
32	12
32+12 = 44	
44	

1000_2			
1	0	0	0
2^3	2^2	2^1	2^0
1×8	0×4	0×2	0×1
8+0+0+0 = 9			
9			

So, the father's age is 44 years and the son's age is 8 years.
එමනිසා, පියාගේ වයස අවුරුදු 44 සහ පුතාගේ වයස අවුරුදු 8 වේ.

After x years / **වසර x කට පසු**:

The father's age will be 44 + x.
පියාගේ වයස අවුරුදු 44 + x වනු ඇත.

The son's age will be 8 + x.
පුතාගේ වයස අවුරුදු 8 + x වනු ඇත.

We need the father to be four times as old as his son. So,
පියා තම පුතා මෙන් හතර ගුණයක් විය යුතුය. එමනිසා,

$44 + x = 4(8 + x)$

Let's solve for x / **x සඳහා විසඳා ගනිමු**:

$44 + x = 4(8 + x)$
$44 + x = 32 + 4x$
$44 – 32 = 4x − x$
$12 = 3x$
$x = 4$

So, in 4 years, the father will be four times as old as his son. The correct answer is 4) 4.
එමනිසා, තව අවුරුදු 4 කින් තාත්තා පුතාගේ වයස වගේ හතර ගුණයක් වේ. නිවැරදි පිළිතුර 4) 4 වේ.

2. What is a distinguishing feature of short throw projectors?
short throw ප්‍රක්ෂේපණ යන්ත්‍රවල කැපී පෙනෙන ලක්ෂණය කුමක්ද?

1) They can project large images from a short distance.
මේවාට කෙටි දුරකින් විශාල රූප ප්‍රක්ෂේපණය කළ හැකිය.
2) They require a large room to operate effectively.
මේවාට ඵලදායී ලෙස ක්‍රියා කිරීම සඳහා විශාල කාමරයක් අවශ්‍ය වේ.
3) They have higher resolution than other projectors.
අනෙකුත් ප්‍රක්ෂේපණ යන්ත්‍ර වලට වඩා වැඩි විභේදනයක් ඇත.
4) They are less expensive than long throw projectors.
long throw ප්‍රක්ෂේපණ යන්ත්‍ර වලට වඩා ඒවා මිලෙන් අඩුය.
5) They use laser technology exclusively.
මේවා ලේසර් තාක්ෂණය පමණක් භාවිතා කරයි.

Answer : 1)

Let's explain the statements in the above question.
ඉහත ප්‍රශ්නයේ ඇති ප්‍රකාශ මෙසේ පැහැදිලි කරමු.

- **Statement / ප්‍රකාශය 1)**

This is the correct answer. The distinguishing feature of short throw projectors is their ability to project large images while being placed close to the screen or wall, typically from just a few feet away. This makes them ideal for small spaces or situations where projector placement is limited.
මෙය නිවැරදි පිළිතුර වේ. Short throw ප්‍රොජෙක්ටරවල කැපී පෙනෙන ලක්ෂණය වන්නේ තිරයට හෝ බිත්තියට ආසන්නව, සාමාන්‍යයෙන් අඩි කිහිපයක් ඈතින් සිට විශාල රූප ප්‍රක්ෂේපණය කිරීමේ හැකියාවයි. මෙය කුඩා අවකාශයන් සඳහා හෝ ප්‍රොජෙක්ටරය ස්ථානගත කිරීම සීමා සහිත අවස්ථාවන් සඳහා වඩාත් සුදුසු වේ.

- **Statement / ප්‍රකාශය 2)**

This is incorrect. Short throw projectors are specifically designed to work well in smaller spaces since they do not require a large distance from the screen to project large images.
මෙය වැරදි වේ. විශාල රූප ප්‍රක්ෂේපණය කිරීමට තිරයේ සිට විශාල දුරක් අවශ්‍ය නොවන බැවින් Short throw ප්‍රොජෙක්ටර කුඩා අවකාශයන්හි හොඳින් ක්‍රියා කිරීමට විශේෂයෙන් නිර්මාණය කර ඇත.

- **Statement / ප්‍රකාශය 3)**

This is not true for all short throw projectors. Resolution varies across models and is not a feature specific to short throw projectors. Some short throw projectors may have high resolution, but this is not a distinguishing feature.
සියලුම Short throw ප්‍රොජෙක්ටර සඳහා මෙය සත්‍ය නොවේ. විභේදනය මාදිලි හරහා වෙනස් වන අතර Short throw ප්‍රොජෙක්ටර සඳහා විශේෂිත වූ ලක්ෂණයක් නොවේ. සමහර Short throw ප්‍රොජෙක්ටරවලට ඉහළ විභේදනයක් තිබිය හැකි නමුත් මෙය කැපී පෙනෙන ලක්ෂණයක් නොවේ.

- **Statement / ප්‍රකාශය 4)**

This is generally not the case. Short throw projectors tend to be more expensive than long throw projectors because of the specialized optics required to project large images from a short distance.
මෙය සාමාන්‍යයෙන් එසේ නොවේ. කෙටි දුර සිට විශාල රූප ප්‍රක්ෂේපණය කිරීමට අවශ්‍ය විශේෂිත දෘෂ්ටි විද්‍යාව නිසා Short throw ප්‍රොජෙක්ටර long throw ප්‍රොජෙක්ටරවලට වඩා මිල අධික වේ.

- **Statement / ප්‍රකාශය 5)**

This is incorrect. While some short throw projectors use laser technology, many models use other types of light sources, such as LEDs or lamps. Laser technology is not exclusive to short throw projectors.
මෙය වැරදි වේ. සමහර Short throw ප්‍රොජෙක්ටර ලේසර් තාක්ෂණය භාවිතා කරන අතර බොහෝ මාදිලි LED හෝ ලාම්පු වැනි වෙනත් ආලෝක ප්‍රභව භාවිතා කරයි. ලේසර් තාක්ෂණය Short throw ප්‍රොජෙක්ටර සඳහා පමණක් සීමා නොවේ.

Therefore the correct answer is **1).**
එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර **1)** වේ.

3. What is the minimum number of bits needed to represent the hexadecimal number $A7C4_{16}$?
ෂඩ් දශමය $A7C4_{16}$ යන සංඛ්‍යාව නියෝජනය කිරීමට අවශ්‍ය අවම බිටු ගණන කොපමණද?

1) 4 bits 2) 12 bits 3) 16 bits 4) 8 bits 5) 2 bits

Answer : 3)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

The correct answer is, 3) 16 bits
නිවැරදි පිළිතුර නම්, 3) 16 bits

A hexadecimal number is base 16, meaning each digit in a hexadecimal number can be represented by 4 bits. Therefore, to determine the minimum number of bits needed to represent a hexadecimal number, you can multiply the number of hexadecimal digits by 4.
ෂඩ් දශම සංඛ්‍යාවක් පාදය 16 වේ, එනම් ෂඩ් දශම සංඛ්‍යාවක එක් එක් ඉලක්කම් බිටු 4 කින් නිරූපණය කළ හැක. එබැවින්, ෂඩ් දශම සංඛ්‍යාවක් නිරූපණය කිරීමට අවශ්‍ය අවම බිටු සංඛ්‍යාව තීරණය කිරීම සඳහා, ෂඩ් දශම සංඛ්‍යා සංඛ්‍යාව 4 න් ගුණ කළ හැක.

Given hexadecimal number: $A7C4_{16}$
ලබා දී ඇති ෂඩ් දශම සංඛ්‍යාව: $A7C4_{16}$

Determine the number of hexadecimal digits.
ෂඩ් දශම ඉලක්කම් ගණන තීරණය කරන්න.

$A7C4_{16}$ has 4 hexadecimal digits (A, 7, C, 4).
$A7C4_{16}$ හි ෂඩ් දශම ඉලක්කම් 4ක් ඇත (A, 7, C, 4).

Calculate the number of bits.
බිටු ගණන ගණනය කරන්න.

Each digit requires 4 bits.
සෑම ඉලක්කමකටම බිටු 4 ක් අවශ්‍ය වේ.

Therefore, the total number of bits = 4 digits × 4 bits per digit = 16 bits.
එබැවින්, මුළු බිටු ගණන = ඉලක්කම් 4 × 4 බිටු එක් ඉලක්කම් = බිටු 16.

So, the minimum number of bits needed to represent the hexadecimal number $A7C4_{16}$ is 16 bits.
එබැවින්, ෂඩ් දශම සංඛ්‍යා $A7C4_{16}$ නියෝජනය කිරීමට අවශ්‍ය අවම බිටු ගණන බිටු 16 කි.

4. Which of the following statements is true about the EBCDIC encoding system?
EBCDIC කේතිකරණ පද්ධතිය සම්බන්ධයෙන් පහත සඳහන් ප්‍රකාශවලින් සත්‍ය ප්‍රකාශය කුමක් ද?

1) EBCDIC is a 7-bit character encoding scheme.
EBCDIC යනු බිටු 7 අක්ෂර කේතන ක්‍රමයකි.
2) EBCDIC stands for Extended Binary Coded Decimal Interchange Code.
EBCDIC යනු Extended Binary Coded Decimal Interchange Code යන්නයි.
3) EBCDIC is primarily used in modern web development for HTML encoding.
EBCDIC මූලික වශයෙන් HTML කේතනය සඳහා නවීන වෙබ් සංවර්ධනයේදී භාවිතා වේ.
4) EBCDIC is an 8-bit character encoding scheme used primarily in IBM mainframes.
EBCDIC යනු මූලික වශයෙන් IBM ප්‍රධාන රාමු වල භාවිතා වන බිටු 8 අක්ෂර කේතන ක්‍රමයකි.
5) EBCDIC supports a maximum of 128 characters.
EBCDIC උපරිම අනුලක්ෂණ 128කට සහය දක්වයි.

Answer : 4)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

EBCDIC is a 7-bit character encoding scheme: This statement is incorrect. EBCDIC is an 8-bit encoding scheme, not 7-bit (ASCII uses a 7-bit system).
EBCDIC යනු 7-bit අක්ෂර කේතන ක්‍රමයකි: මෙම ප්‍රකාශය වැරදියි. EBCDIC යනු බිට් 8 කේතන ක්‍රමයකි, 7-බිට් නොවේ (ASCII 7-බිට් පද්ධතියක් භාවිතා කරයි).

EBCDIC stands for Extended Binary Coded Decimal Interchange Code: This is a true statement, but not the best answer here since it's not the focus of the question.
EBCDIC යනු Extended Binary Coded Decimal Interchange Code යන්නයි: මෙය සත්‍ය ප්‍රකාශයකි, නමුත් ප්‍රශ්නයේ අවධානය එය නොවන බැවින් මෙහි ඇති හොඳම පිළිතුර නොවේ.

EBCDIC is primarily used in modern web development for HTML encoding: This is false. EBCDIC was primarily used in IBM mainframes and is not common in web development or HTML encoding. Web development generally uses UTF-8 or ASCII.
EBCDIC මූලික වශයෙන් HTML කේතනය සඳහා නවීන වෙබ් සංවර්ධනයේදී භාවිතා වේ: මෙය අසත්‍යයකි. EBCDIC මූලික වශයෙන් IBM ප්‍රධාන රාමු වල භාවිතා කරන ලද අතර වෙබ් සංවර්ධන හෝ ඍඔඑඛ කේතනය කිරීමේදී එය සුලභ නොවේ. වෙබ් සංවර්ධනය සාමාන්‍යයෙන් UTF-8 හෝ ASCII භාවිතා කරයි.

EBCDIC is an 8-bit character encoding scheme used primarily in IBM mainframes: This is the correct statement. EBCDIC is an 8-bit system and was developed by IBM for use in their mainframe computers.
EBCDIC යනු මූලික වශයෙන් IBM ප්‍රධාන රාමු වල භාවිතා වන 8-bit අක්ෂර කේතන ක්‍රමයකි: මෙය නිවැරදි ප්‍රකාශයයි. EBCDIC යනු 8-bit පද්ධතියක් වන අතර IBM විසින් ඔවුන්ගේ ප්‍රධාන රාමු පරිගණකවල භාවිතය සඳහා වැඩි දියුණු කරන ලදී.

EBCDIC supports a maximum of 128 characters: This is incorrect. Because EBCDIC is 8-bit, it can encode up to 256 characters, not just 128.
EBCDIC උපරිම අනුලකුණු 128කට සහය දක්වයි: මෙය වැරදිය. EBCDIC බිටු 8ක් වන නිසා, එයට අක්ෂර 128ක් පමණක් නොව, අක්ෂර 256ක් දක්වා කේතනය කළ හැක.

Therefore the correct answer is **4).**
එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර **4)** වේ.

5. In which expression given below the output will be equal to output value of $A + B$?
පහත කුමන බූලියානු ප්‍රකාශනයේ ප්‍රතිදාන අගය $A + B$ ට සමාන වන්නේ ද?

1) $AB + B\overline{B} + A\overline{A}$ 2) $\underline{AB + A\overline{B} + \overline{A}B}$ 3) $AB + AB + \overline{A}\overline{B}$ 4) $AB + A\overline{B} + \overline{A}\overline{B}$ 5) None of above.

Answer : 2)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

This boolean expression can be simplfied as follows.
මෙම බූලියානු ප්‍රකාශනය පහත ආකාරයට සුළු කළ හැකිය.

$AB + A\overline{B} + \overline{A}B$
$A(B+\overline{B})+\overline{A}B$ Distributive law විෂටන න්‍යාය
$A1+\overline{A}B$ Complement law ප්‍රතිලෝම න්‍යාය
$A+\overline{A}B$ Identity law සර්වසාම්‍ය න්‍යාය
$A + B$ Redundancy Law සමතිරික්ත න්‍යාය

Therefore the correct answer is **2) $AB + A\overline{B} + \overline{A}B$**.
එබැවින් නිවැරදි පිළිතුර **2) $AB + A\overline{B} + \overline{A}B$** වේ.

6. What is the simplest form of the Boolean expression (X+Y)(X+1)(Y+1) ?
(X + Y)(X + 1)(Y + 1) බූලියානු ප්‍රකාශනයේ සරලම ආකාරය කුමක්ද?

1) X+Y 2) X(1+Y) 3) X+(Y+1) 4) X+(Y.1) 5) 1

Answer : 1)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

=(X+Y)(X+1)(Y+1)
=(X+Y)1.1 Identity Law / සර්වසාම්‍ය නීතිය
=(X+Y) Identity Law / සර්වසාම්‍ය නීතිය

Therefore, the correct answer is 1) X+Y.
එබැවින්, නිවැරදි පිළිතුර 1) X+Y.

7. Which logic gates are typically used in the implementation of a half adder?
අර්ධ ආකලකය ක්‍රියාත්මක කිරීමේදී සාමාන්‍යයෙන් භාවිතා වන තාර්කික ද්වාර මොනවාද?

1) OR and NOT gates.
2) AND and XOR gates.
3) NAND and NOR gates.
4) XOR and OR gates.
5) AND and OR gates.

Answer : 2)

Explanation / පැහැදිලි කිරීම

A half adder is a basic digital circuit used for adding two single-bit binary numbers. It produces two outputs.
අර්ධ ආකලකය යනු තනි-බිට් ද්විමය සංඛ්‍යා දෙකක් එකතු කිරීම සඳහා භාවිතා කරන මූලික ඩිජිටල් පරිපථයකි. එය නිමැවුම් දෙකක් නිපදවයි.

- **Sum / එකතුව (S) –**

The result of adding the two input bits.
ආදාන බිටු දෙක එකතු කිරීමේ ප්‍රතිඵලය.

- **Carry / රැගෙන යාම (C) –**

The carry bit generated if both input bits are 1.
ආදාන බිටු දෙකම 1 නම් උත්පාදනය කරන ලද රැගෙන යාම.

Logic gates used in a half adder / අර්ධ ආකලකයක භාවිතා වන තාර්කික ද්වාර:

The Sum (S) output is generated using an XOR gate. This gate outputs 1 when the input bits are different ($0 \oplus 1 = 1$ or $1 \oplus 0 = 1$).
එකතුව (S) ප්‍රතිදානය XOR ද්වාරයක් භාවිතයෙන් ජනනය වේ. ආදාන බිටු වෙනස් වූ විට මෙම ද්වාරය 1 ප්‍රතිදානය කරයි ($0 \oplus 1 = 1$ or $1 \oplus 0 = 1$).

The Carry (C) output is generated using an AND gate, which outputs 1 only when both input bits are 1 ($1 \wedge 1 = 1$).
රැගෙන යාම (C) ප්‍රතිදානය උත්පාදනය කරනු ලබන්නේ AND ද්වාරයක් භාවිතයෙන් වන අතර, ආදාන බිටු දෙකම 1 ($1 \wedge 1 = 1$) වන විට පමණක් 1 ප්‍රතිදානය කරයි.

So, the standard implementation of a half adder uses AND and XOR gates.
මේ අනුව, අර්ධ ආකලකයේ සම්මත ක්‍රියාත්මක කිරීම AND සහ XOR ද්වාර භාවිතා කරයි.

8. What is the value of variable z after executing the Python statement `z = 1 = = 2`?
`z = 1 = = 2` යන පයිතන් වගන්තිය ක්‍රියාත්මක කළ පසු z විචල්‍යය සඳහා ලැබෙන අගය කුමක් ද?

1) `0` 2) `1` 3) `True` 4) `False` 5) `Null`

Answer : 4)

Explanation / **පැහැදිලි කිරීම**

The Python statement `z = 1 == 2` assigns the result of the comparison `1 == 2` to the variable `z`.
`z = 1 == 2` පයිතන් ප්‍රකාශය `z` විචල්‍යයට `1 == 2` සංසන්දනයේ ප්‍රතිඵලය ලබා දෙයි.

At first, `1 == 2` expression checks whether `1` is equal to `2`, which is False. Then, the result of this comparison (`False`) is assigned to the variable `z`.
මුලදී, `1 == 2` ප්‍රකාශනය `1, 2` ට සමානද යන්න පරීක්ෂා කරයි, එය අසත්‍ය වේ. පසුව, මෙම සංසන්දනයේ ප්‍රතිඵලය (`False`) `z` විචල්‍යයට පවරනු ලැබේ.

So, after executing the statement, the value of `z` will be 4) `False`.
එබැවින්, ප්‍රකාශය ක්‍රියාත්මක කිරීමෙන් පසුව, `z` හි අගය 4) `False` වේ.

9. Which operator is used in Python to check if two variables are the same object?
විචල්‍ය දෙකක් එකම වස්තුවක් දැයි පරීක්ෂා කිරීමට පයිතන් හි භාවිතා කරන්නේ කුමන මෙහෙයුම ද?

1) `==` 2) `=` 3) `is` 4) `===` 5) `equals`

Answer : 3)

Explanation / **පැහැදිලි කිරීම**

The correct answer for the operator used in Python to check if two variables are the same object is **3) 'Is'.**
විචල්‍ය දෙකක් එකම වස්තුවක් දැයි පරීක්ෂා කිරීමට පයිතන් හි භාවිතා කරන ක්‍රියාකරු සඳහා නිවැරදි පිළිතුර වන්නේ **3) 'Is'** වේ.

Explanation of the Answers / පිළිතුරු පැහැදිලි කිරීම

1) '=='
This is incorrect. The '==' operator is used to check if the values of two variables are equal. It does not check if the two variables are the same object.
මෙය වැරදි වේ.. විචල්‍ය දෙකක අගයන් සමානදැයි පරීක්ෂා කිරීමට '==' operator එක භාවිතා කරයි. විචල්‍ය දෙක එකම වස්තුවද යන්න එය පරීක්ෂා නොකරයි.

Example
```
a = [1, 2, 3]
b = [1, 2, 3]
print(a == b)  # Output: True (because the values are the same)
```

2) '='
This is incorrect. The '=' operator is used for assignment, not for comparison. It assigns the value on the right to the variable on the left.
මෙය වැරදියි. '=' operator එක භාවිතා කරන්නේ පැවරීම සඳහා මිස සංසන්දනය කිරීම සඳහා නොවේ. එය වම් පස ඇති විචල්‍යයට දකුණු පස ඇති අගය පවරයි.

Example
```
a = 5  # Assigns the value 5 to variable a
```

3) 'is'
This is the correct answer. The 'is' operator checks if two variables refer to the same object in memory. It returns 'True' if both variables point to the same object, otherwise it returns 'False'.
මෙය නිවැරදි පිළිතුර වේ. මතකයේ ඇති එකම වස්තුවට විචල්‍ය දෙකක් යොමු වන්නේ දැයි 'is' operator එක පරීක්ෂා කරයි. විචල්‍ය දෙකම එකම වස්තුවකට යොමු කළහොත් එය 'True'ලබා දෙයි, එසේ නොමැති නම් එය 'False' ලබා දෙයි.

Example

```
a = [1, 2, 3]
b = a
c = [1, 2, 3]
print(a is b)  # Output: True (because b references the same object as a)
print(a is c)  # Output: False (because c is a different object, even though the values are the same)
```

4) '==='

This is incorrect. The '===' operator is not used in Python. It is used in some other programming languages, like JavaScript, check for strict equality (both value & type), but it does'nt exist in Python.
මෙය වැරදි වේ.. පයිතන් හි '===' operator එක භාවිතා නොවේ. එය දැඩි සමානාත්මතාවය (අගය සහ වර්ගය යන දෙකම) සඳහා පරීක්ෂා කිරීමට JavaScript වැනි වෙනත් සමහර ක්‍රමලේඛන භාෂා වල භාවිතා වේ, නමුත් එය Python හි නොපවතී.

5) 'equals'

This is incorrect. There is no 'equals' operator in Python. In some other languages, methods like '.equals()' are used for value comparison, but in Python, '==' and is are the operators used for comparisons.
මෙය වැරදි වේ.. Python **හි** 'equals' operator **එකක් නොමැත. වෙනත් සමහර ක්‍රමලේඛන භාෂා වල** '.equals()' **වැනි. අගය සංසන්දනය සඳහා භාවිතා කරයි, නමුත්** Python **හි** '==' **සහ සංසන්දනය සඳහා භාවිතා කරන ක්‍රියාකරුවන් වේ.**

10. Which of the following is used to get the below output?
පහත ප්‍රතිදානය ලබා ගැනීමට පහත සඳහන් දේවලින් කුමක් භාවිතා කරයිද?

Input – x='Sld'
Output - 'Salad'

1) print(x , sep = 'a')
2) x.join('a')
3) x.join(a)
4) 'a'.join(x)
5) print(x, join = 'a')

Answer : 4)

Explanation / **පැහැදිලි කිරීම**

Answer 4), to get the above output we should use the join method the correct way to use the join method is given in the answer 4), we cannot use the print function to change a string because strings are immutable, we can only change a copy of the string not the actual string itself.
පිළිතුර 4) **වේ, ඉහත ප්‍රතිදානය ලබා ගැනීම සඳහා අපි සම්බන්ධ කිරීමේ ක්‍රමය භාවිතා කළ යුතු අතර සම්බන්ධ කිරීමේ ක්‍රමය භාවිතා කිරීමේ නිවැරදි ක්‍රමය පිළිතුරු** 4) **හි දක්වා ඇත,** string **වෙනස් කිරීමට අපට මුද්‍රණ ශ්‍රිතය භාවිතා කළ නොහැක, මන්ද** string **වෙනස් කළ නොහැකි ය, අපට වෙනස් කළ හැක්කේ** a string **එකෙහි පිටපත වේ සැබෑ** string **එකම නොවේ.**